

G.T. “De la programación a la Gamificación en el aula”
ACTA SESIÓN 5

CENTRO: CEIP Maestra Teresa Morales

LOCALIDAD: Maracena

CÓDIGO: 18013381

TÍTULO DEL PROYECTO: De la programación a la gamificación en el aula.

Tipo de reunión		Informativa	Día:	16/12/19
		Producción de documentos	Lugar:	Colegio
		Planificación		
	X	Formativa interna	Hora comienzo:	16:00
		Toma de acuerdos	Hora finalización:	17:00

ASISTENTES	
NOMBRE Y APELLIDOS	PUESTO / CARGO
Eva Cabrera Bravo	Maestra Ed. Primaria
Beatriz Enciso Revilla	Maestra Ed. Primaria
Susana Linares Sánchez	Maestra Ed. Primaria (especialista A.L)
Félic Valle Fernández	Maestro Ed. Primaria
Victor Manuel Montosa Sánchez	Maestro Ed. Primaria
Nuria Muñoz Salas	Maestra Música Primaria
Maria Susana Palma Fernández	Maestra Ed. Primaria
María Isabel Pérez García	Maestra Ed. Primaria
Jose Fuentes Ruiz	Coordinador Grupo de trabajo.

Orden del día:

- Uso y posibilidades de las nuevas PIZARRAS DIGITALES.

Desarrollo de la sesión:

Hoy hemos aprendido a usar la pizarra digital para dar clases. Primero nos hemos familiarizado con ella y con el ordenador, con las herramientas propias de la pizarra y luego hemos aprendido a usar la proyección de diferentes tipos de archivos (Word, pdf o incluso los libros digitales de la plataforma), para poder escribir y que tanto niños como nosotros podamos realizar los ejercicios y corregirlos en ella.