

SIMON MUSICAL

(Juego de sonidos)



AREA: Lenguaje Musical

NIVEL: 1º a 4º de EE.BB

OBJETIVOS:

1. Desarrollar, mejorar y agudizar la audición activa y visual.
2. Reconocer diferentes sonidos.
3. Desarrollar y agudizar los sentidos.
4. Potenciar la memoria y la concentración.
5. Memorizar una secuencia musical.
6. Fomentar los reflejos.
7. Desarrollar las destrezas de comunicación e interacción social y tolerancia.

RESUMEN DE LA ACTIVIDAD:

Simon es un juego electrónico y educativo en la que en una de sus caras podemos ver cuatro cuadrantes cada uno de un color: rojo, amarillo, azul y verde. Su nombre viene del conocido juego tradicional "Simón dice" de donde se inspira.

El juego, de forma aleatoria, va iluminando los cuadrantes de colores y a la vez va emitiendo notas musicales con altura reconocible que después el jugador deberá ir nombrando y cantando a la vez que va reproduciendo la secuencia en el mismo orden correcto ayudándose de su memoria visual y sonora.

MATERIAL

1. Juego electrónico físico o
2. Ordenador y acceso al juego online de la siguiente página.
<https://www.cokitos.com/juego-simon-dice-online-gratis/play>

PREPARACIÓN DE LA ACTIVIDAD Y DESARROLLO

Este juego musical se puede trabajar previamente en casa durante una semana para que los alumnos se vayan familiarizando con él junto a sus padres (opcional) y así vayan adquiriendo habilidades y destrezas en esta actividad. Después en clase podemos hacer pequeños grupos de alumnos.

El juego comienza eligiendo a un grupo, se da al botón de inicio y empezará a mostrarnos un color nuevo y sonido que tendrán que repetir siempre desde el principio en el mismo orden y formando una cadena de colores. Cada vez que inicia la secuencia musical pasaremos el turno a otro miembro del mismo grupo hasta que no la puedan reproducir o se equivoquen y así pasaremos al grupo contrario sucesivamente. El equipo que consiga realizar el mayor número de secuencias musicales seguidas ganará la partida.