







En esta actividad vamos a inventar entre todos una historia con la ayuda de los dados. En primer lugar, vamos a tirar un dado para elegir al personaje protagonista. En segundo lugar, elegiremos el lugar donde sucede la historia. A continuación, con los dados "cuenta historias" dejaremos volar nuestra imaginación. Debemos utilizar el mayor número de nombres comunes y propios posibles. podéis empezar así:

Érase una vez un monstruo de dos cabezas llamado _____ que vivía en _____

¡LANZA EL DADO!	PERSONAJE	ESCENARIO
	Un monstruo de dos cabezas	Dentro de una cueva escondida.
	Un dragón que no lanza fuego	En una granja
	Una princesa muy valiente	En un cálido desierto
	Un robot destartado	En un lago
	Un oso poco feroz	En un castillo mágico
	Una estrella que habla	En un bosque encantado