

DESCRIPCIÓN DE LA TAREA LA LIGA DE LOS PROBLEMAS:

OBJETIVO: Realizar una batería de Rondas de la Liga de los Problemas, entre todos los integrantes de la formación, de tal forma que se cree una recopilación de rondas, para poder trabajar la actividad en este curso y los siguientes. Esta recopilación irá aumentando en la medida en que se vayan realizando nuevas rondas

DESCRIPCIÓN: Según el ciclo al que pertenezcas, deberás hacer una ficha de Ronda de la Liga de los problemas. Para ello, utiliza el modelo proporcionado (ficha modelo de Ronda). Los pasos son los siguientes:

1. Descarga la ficha.
2. Utilizando un ordenador, rellena la ficha siguiendo las instrucciones que se explican seguidamente.
3. Una vez terminada, cambia el nombre del archivo (pulsar botón derecho del ratón y pincha en cambiar nombre). Tendrás que poner tu nombre, apellido y curso para el que va destinada. Así sabré quién la ha realizado, para poder ser evaluado/a y tener un seguimiento.
4. Carga el archivo en colabora, en la carpeta que corresponda según ciclo.

INSTRUCCIONES PARA REALIZAR LA FICHA DE RONDA DE LA LIGA DE LOS PROBLEMAS:

Una vez descargada la ficha el número de problemas según curso, serán los siguientes:

- **Ed. Infantil: 1 problema.** Aunque esté escrito en la ficha, el procedimiento para presentar el problema será oral, por parte del profesorado. Se podrá apoyar con tarjetas gráficas y simbólicas. Para educación infantil no habrá una liga de los problemas competitiva como tal, sino que se puede realizar un cartel simbólico que muestre el progreso de los grupos con el fin de llegar a una meta a medio plazo. El **metamodelo** utilizado es de **libre elección**.
- **1º de primaria: 2 problemas.** Aunque esté escrito en la ficha, el procedimiento para presentar los problemas podrá ser oral, escrito o de forma gráfica y simbólica. A elección del profesorado. Si se realizará una liga de los problemas tal cual el formato, no obstante, el profesorado será libre de decidir el número de rondas y así determinar su duración. La ronda deberá tener un problema del **metamodelo genérico** obligatoriamente, otro problema será de **libre elección** por parte del profesorado.
- **2º de primaria, 2º ciclo y 3º ciclo: 4 problemas.** Se realizará la ficha tal cual, no obstante, el profesorado se podrá apoyar en materiales gráficos y simbólicos en su presentación. Si se realizará una liga de los problemas tal cual el formato, no obstante, el profesorado será libre de decidir el número de rondas y así determinar su duración. Deberá tener:
 - 1 problema del metamodelo generativo.
 - 1 problema relacionado con el contenido que se esté trabajando, utilizando el metamodelo que quieras.
 - 2 problemas utilizando otros metamodelos (pueden ser los dos problemas del mismo metamodelo o diferentes)

FECHA TOPE DE ENTREGA EN COLABORA: CONSULTA A LA COORDINADORA DEL CURSO