

PANELES CUENTACUENTOS

Con este juego vamos a convertirnos en cuentacuentos. Pero, antes de eso, debemos recordar que un **cuento** es un relato breve que narra una historia en la que aparecen unos personajes a los que les suceden cosas. Además, hay que tener en cuenta que tiene tres partes: inicio, nudo y desenlace.

Partes del cuento {

- Inicio: se presenta a los personajes, lugares...
- Nudo: se presenta la situación.
- Desenlace: se soluciona la situación.

A continuación, se presentan diferentes plantillas que van a ayudarnos a crear nuestras historias. Una será de **personajes**, otra de **lugares**, otra de **medios de transporte** y otra de **emociones**.

Podemos sacarlas impresas o jugar desde la pantalla del teléfono móvil o tableta. Cogemos una bolita de papel y la tiramos sobre la plantilla. La casilla en la que caiga nos irá indicando quién aparecerá en la historia, de qué manera y el lugar. Lo que va pasando en la historia... ¡Ya es cosa vuestra! Porque la historia **puede ser creada por ti y por tu familia**, de manera que cada persona va a aportar algo en el cuento.



Podéis hacerlo de forma oral, aunque si queremos que nuestras **superhistorias** nunca se olviden, ¡mejor escribirlas!



shutterstock.com • 787367308

Se pueden utilizar otras hojas de plantillas para crear más personajes, objetos que pueden ir apareciendo, más emociones... creadas por vosotros/as.

Sin más... **¡Podéis empezar!**

PERSONAJES

NIÑO/A



ANIMAL



PLANTA



MONSTRUO



MAGO/BRUJA



ESPECIE INVENTADA



LUGARES

PUEBLO



BOSQUE



PLAYA



ESPACIO



CASTILLO



MUNDO IMAGINARIO



EMOCIONES

ALEGRÍA



DECEPCIÓN



MIEDO



CURIOSIDAD



SORPRESA



TRISTEZA



FORMAS DE DESPLAZAMIENTO

A PIE



BICICLETA



AVIÓN



BARCO, SUBMARINO



COCHE



NAVE ESPACIAL



TREN



TRANSPORTE MÁGICO

