

Secuenciación de contenidos de tercero de primaria.

NUMERACIÓN.

1. Las centenas. Descomposición de números. Series numéricas. Mayor que $>$ y menor que $<$
2. Números de tres cifras. Unidad, decena y centena.
3. Aproximaciones. Decena y centena más cercana.
4. Unidad de millar. Los números hasta el 9.999
5. Números ordinales. Números romanos
6. Decena de millar. Números hasta el 99.999
7. Unidad y decena de millar más cercana
8. Centena de millar. Números hasta el 999.999
9. Fracciones. Comparación de fracciones
10. Números decimales. Unidad, decima y centésima. Comparación de números decimales.

CÁLCULO Y OPERACIONES.

1. Los términos de la suma. Propiedad conmutativa y asociativa. Algoritmo de la suma de dos o más sumandos.
2. Términos de la resta. Algoritmo de la resta y prueba.
3. La multiplicación como suma de elementos iguales. Los términos de la multiplicación. Las tablas de multiplicar.
4. Propiedad conmutativa y asociativa de la multiplicación. Algoritmo del producto. - El doble y el triple
5. Algoritmo de la multiplicación por dos cifras.
6. El reparto. La división. Términos de la división. Algoritmo de la división por una cifra. División exacta y entera.
7. La mitad, el tercio, el cuarto.
8. Suma y resta de números decimales.
9. La calculadora

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS.

1. Comprender el enunciado de un problema.

2. Reconocer datos y preguntas.
3. Razonar sobre el enunciado
4. Elegir una operación
5. Representar datos
6. Elegir la solución más razonable
7. Inventar problemas.
8. Problemas de una sola operación: sumar, restar, multiplicar y dividir.
9. Problemas con dos operaciones.

MEDIDAS.

1. Calendario.
2. Escritura de la fecha.
3. Las agujas del reloj.
4. El reloj digital
5. El metro y el kilómetro
6. El decímetro y el centímetro
7. El kilo y el gramo
8. El litro y el centilitro.
9. Instrumentos de medida
10. Las monedas y billetes
11. Situaciones de compra.

GEOMETRIA Y TRATAMIENTO DE LA INFORMACIÓN

1. Líneas rectas y poligonales
2. Rectas paralelas y secantes
3. El segmento

4. Los ángulos. Angulo recto, agudo y obtuso
5. El círculo y la circunferencia
6. Los polígonos. Lados, vértices y ángulos.
7. Tipos de polígonos.
8. Triángulos. Equilátero, isósceles y escaleno
9. Paralelogramos, trapecios y trapezoides.
10. Perímetro y área.
11. Poliedros
12. Cuerpos redondos
13. Interpretación de graficas
14. Probabilidad.