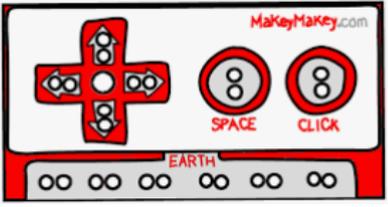


NUESTRO PRIMER PROGRAMA

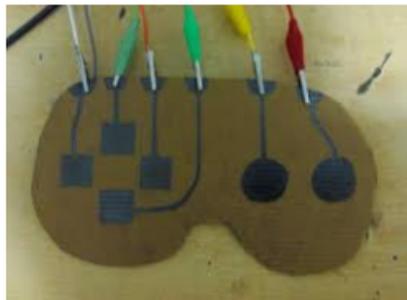


Necesitamos:

Una placa Makey Makey (o similar)	Un ordenador	
El programa Scratch (online o descargado)	Papel y lápiz.	

Instrucciones:

- 1.- La placa Makey Makey tiene seis pulsadores: arriba, abajo, derecha, izquierda, espacio y click.
- 2.- Vamos a dibujar esos mismos pulsadores en un papel con nuestro lápiz. El grafito de la mina de lápiz que se queda adherido al papel conduce la electricidad.



3.- Conectamos con un cable tipo “cocodrilo” cada conector de la placa con el nuestro. (Fíjate en la fotografía y en los caminos)

4.- Conectamos una cable cocodrilo a un conector de la placa que ponga “Earth”. El extremo de ese cable lo tendremos que coger con nuestra mano.

COMPROBACIÓN: Si has seguido todas las instrucciones bien, cuando termines todos estos pasos debe encenderse una luz verde si en tu mano sostienes el cable “Earth” y con otro dedo tocas en uno de esos dibujos de tu mando de papel.

Ha salido la luz verde—> ¡BIEN, SIGUE! No hay luz verde—> ¡Oh, oh... Revisa todo!

PROGRAMAMOS.

- 1.- Con esas conexiones hechas abrimos el programa Scratch.
- 2.- Vamos a cargar todos los sonidos que nos van a hacer falta. Pinchamos en:

SONIDO—> CARGAR SONIDOS

Y vamos seleccionando sonidos de 6 animales distintos y aceptamos

- 3.- Vamos arrastrando desde la sección EVENTOS la siguiente instrucción:

En el recuadro podemos elegir la tecla sobre que queremos escribir la orden.



la

- 4.- Arrastramos bajo la orden anterior (desde la sección SONIDOS) la siguiente instrucción:



- 5.- Unimos las dos instrucciones y repetimos la programación para todas las conexiones de la placa.

- 6.- Cuando terminemos y toquemos cada parte en nuestro mando casero, debe sonar lo que hemos programado.