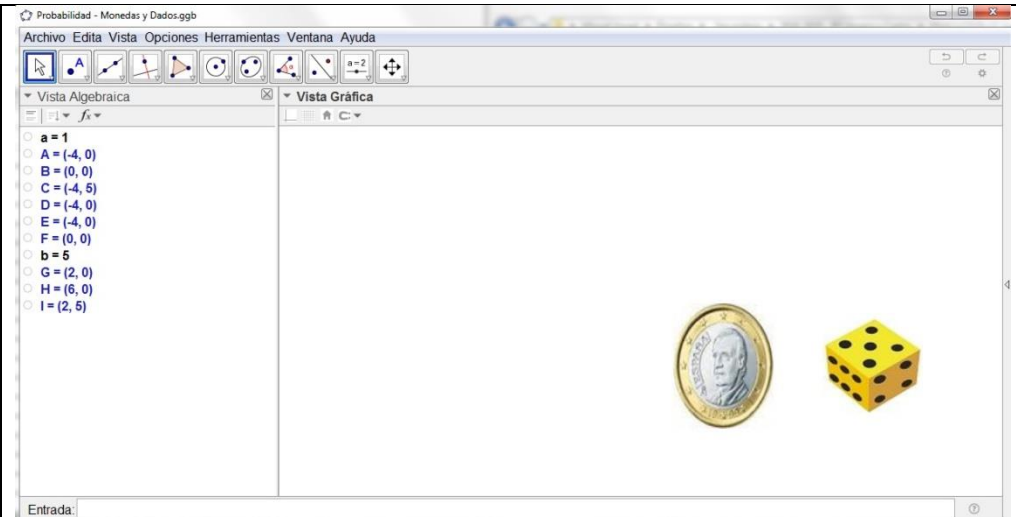


Título Grupo de Trabajo:	Creación de Materiales Educativos con Geogebra para el Ámbito Científico Tecnológico.
Año académico:	2018-19
Código:	191811GT078
Fecha inicio:	15/10/2018
Fecha Fin:	31/05/2019
I.E.S.:	Américo Castro.
Localidad:	Huétor Tajar (Granada).
Asesor/a:	Belén Cobo Merino.

Autor:	Miguel Ángel Gil Crespo.		
Título:	Probabilidad - Monedas y Dados.		
Original: <input checked="" type="checkbox"/>	Actualización: <input type="checkbox"/>	Autor Original:	
Versión: 1		Ubicación Original:	
Licencia:	Creative Commons (NC-SA).		
Ubicación:	URL:	https://www.geogebra.org/m/vwp6r2hz	
	QR:		

Imagen:	 <p>The screenshot shows the Geogebra interface for a probability experiment. The 'Vista Algebraica' (Algebraic View) panel on the left lists several points: a = 1, A = (-4, 0), B = (0, 0), C = (-4, 5), D = (-4, 0), E = (-4, 0), F = (0, 0), b = 5, G = (2, 0), H = (6, 0), and I = (2, 5). The 'Vista Gráfica' (Graphic View) panel on the right displays a 3D model of a coin and a 3D model of a die. The title bar of the window reads 'Probabilidad - Monedas y Dados.ggb'.</p>
Descripción:	Permite realizar experimentos probabilísticos con monedas (1/2) y dados de seis caras (1/6). Útil para comprender la idea de "ley de los grandes números" y la de

	<p>“función de probabilidad”.</p> <p>Cada vez que se pulsa <<CTRL>> + <<R>> se dispara un nuevo suceso tanto de la moneda como del dado.</p>			
Área:	Matemáticas.			
Ubicación Curricular:	Bloque de Estadística y Probabilidad, tercer trimestre. 3º ESO.			
Experiencia en el aula:	Interesante para el alumnado, ya que les permite entender la idea de “sucesos probabilísticos independientes” y “experimento aleatorio”.			
Protocolo de construcción:	nº	Nombre	Descripción	Valor
	1	Número a	AleatorioEntre(1, 2)	a = 1
	2	Punto A		A = (-4, 0)
	3	Punto B		B = (0, 0)
	4	Punto C		C = (-4, 5)
	5	Punto D		D = (-4, 0)
	6	Imagen imagen1		imagen1
	7	Imagen imagen2 ₁		imagen2 ₁
	8	Punto E		E = (-4, 0)
	9	Punto F		F = (0, 0)
	10	Imagen imagen2		imagen2
	11	Número b	AleatorioEntre(1, 6)	b = 5
	12	Punto G		G = (2, 0)
	13	Punto H		H = (6, 0)
	14	Imagen imagen3		imagen3
	15	Punto I		I = (2, 5)
	16	Imagen imagen4		imagen4
	17	Imagen imagen5		imagen5
	18	Imagen imagen6		imagen6
	19	Imagen imagen7		imagen7
20	Imagen imagen8		imagen8	