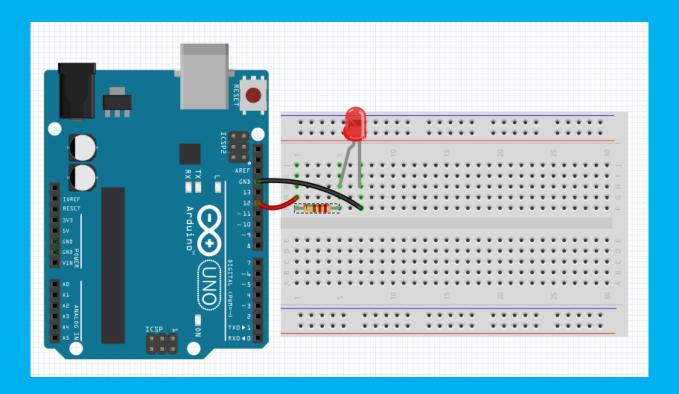


PRAC-1

PRACTICAS CON ARDUINO

Nombre: Blink



Curso: 3°ESO

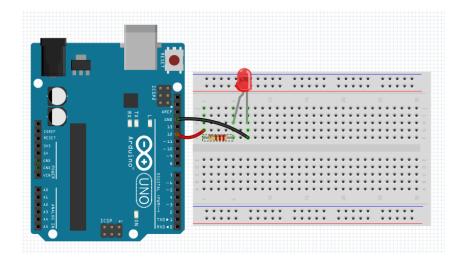
Autores:

Juan Ignacio García Serrano

Frncisco Javier Díaz Rivera

Materiales:

- Placa de Arduino
- Placa protoboard
- Led rojo
- Resistencia de 220 Ω.



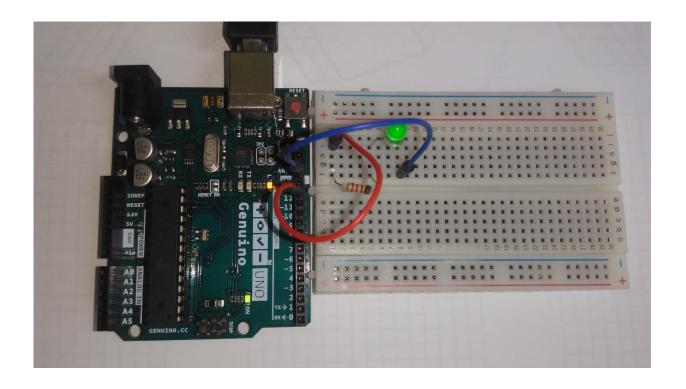
CÓDIGO

```
//Se carga el programa de configuracion inicial.
void setup() {
   pinMode(12, OUTPUT);//Se configura el Pin12 en modo salida.
}
//Se carga el programa que se ejecuta de forma ciclica.
void loop() {
   digitalWrite (12,HIGH); //Se enciende el led conectado al pin 12 delay (1000);//Espera 1 segundo. (1000ms=1s) digitalWrite (12,LOW);//Se apaga el led conectado al pin 12 delay (1000);//Espera 1 segundo. (1000ms=1s)
}
//Terminación del programa.
```

- 1. Modifica el código para que el led parpadee durante 2 segundos. V). (Guardar el fichero IDE como Blink_1a).
- 2. Cambia del pin12 al pin10 y modifica el código para que funcione. (Guardar el fichero IDE como Blink 1b).
- **3.** Modifica el código para que el led permanezca encendido 3 segundos y apagado medio segundo. (Guardar el fichero IDE como **Blink_1c**).

GRUPO DE TRABAJO 202922GT013

IMAGEN DEL MONTAJE



GRUPO DE TRABAJO 202922GT013