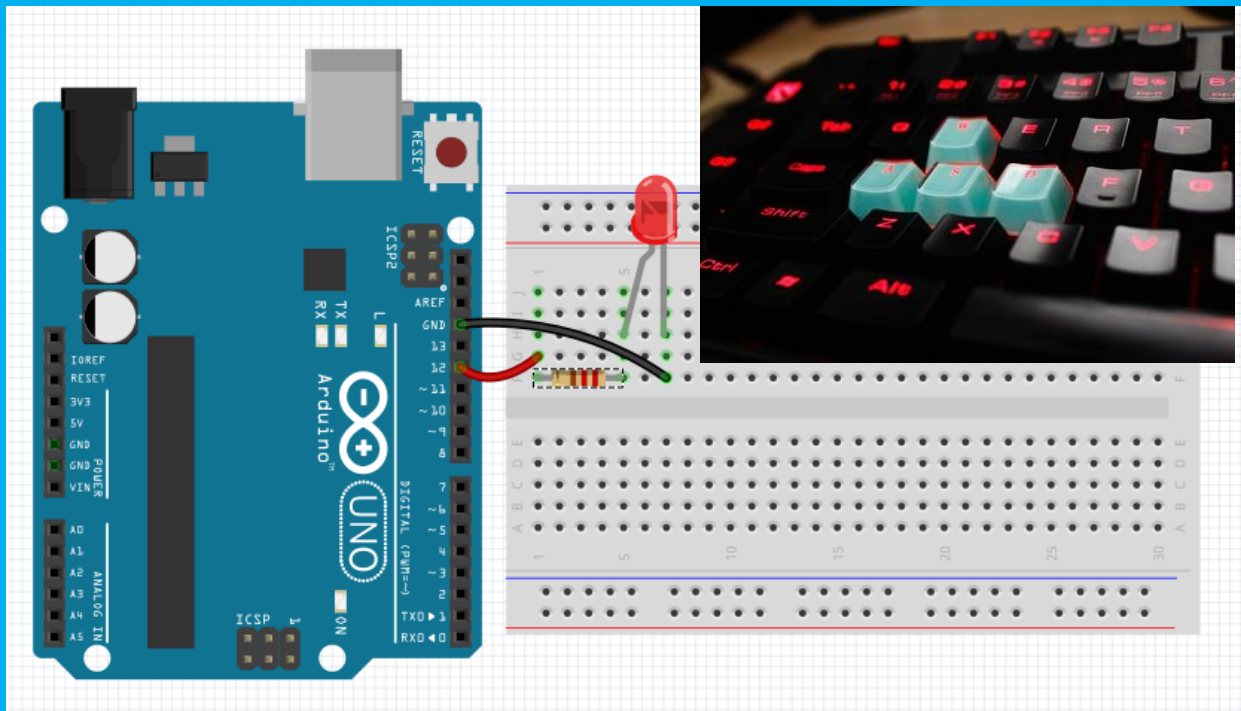


TECN

PRAC-4

PRACTICAS CON ARDUINO

Nombre: Control de LED con teclado



Curso: 3ºESO

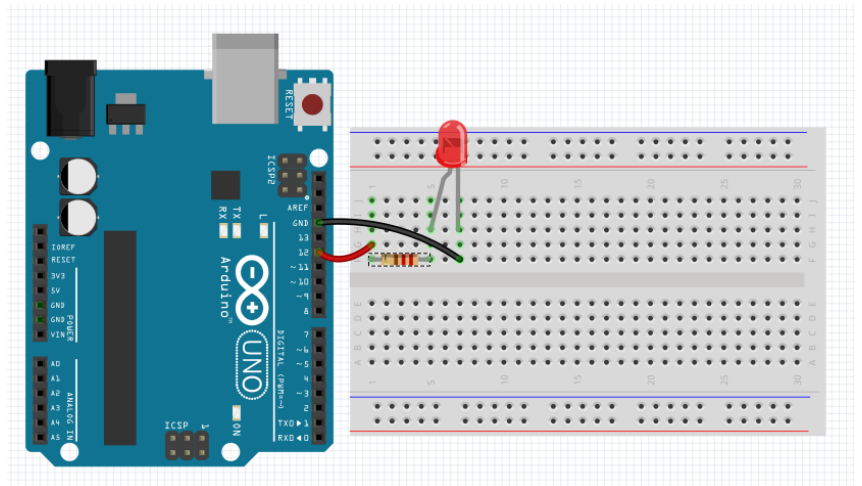
Autores:

Juan Ignacio García Serrano

Francisco Javier Díaz Rivera

Materiales:

- Placa de Arduino
- Placa protoboard
- Led rojo
- Resistencia de 220 Ω .

**CÓDIGO**

```
int ledpin = 8; //Declaramos el ledpin y asociamos al pin 8.
char leer; //Variable donde se almacena la letra.

void setup() // Se ejecuta cada vez que el Arduino se inicia.
{
    Serial.begin(9600); //Inicialización del monitor serie.
    pinMode(ledpin, OUTPUT); //Configurar el LED como una salida.
}

void loop() { // Esta funcion se mantiene de forma ciclica.

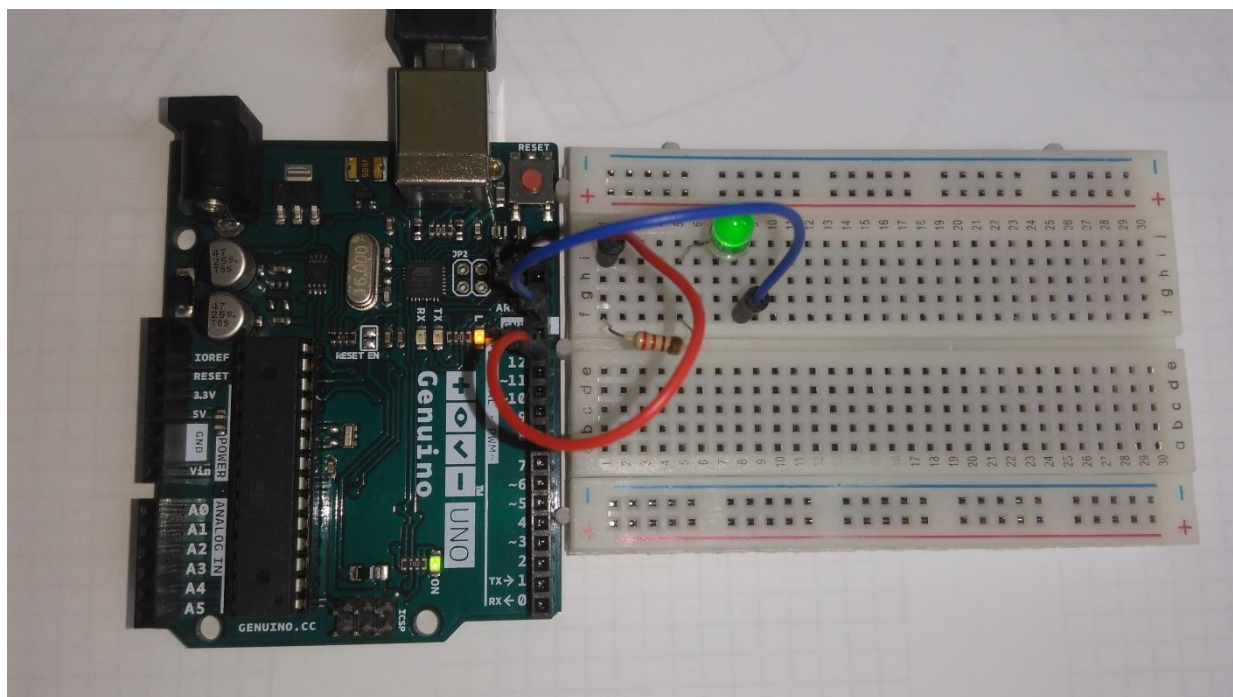
    leer = Serial.read(); //Guardar en una variable el valor de la consola serial.

    if (leer == 'e')
    {
        digitalWrite(ledpin, HIGH); // Enciende el LED.
        Serial.println("Led encendido");
    }
    if (leer == 'a')
    {
        digitalWrite(ledpin, LOW); // Apaga el LED.
        Serial.println("Led apagado");
    }
}
```

Cambia el pin 8 por el 10 y modifica el código para que funcione. Guarda el fichero o IDE como **Led_ teclado 4 a).**

Cambia las letras e y a por números dentro del código, veras como sigue funcionando. Guarda el fichero IDE como **Led_ teclado 4 a)**

IMAGEN DEL MONTAJE



VÍDEO DEL MONTAJE