

Contenido

| | |
|---|---|
| 1.- Introducción | 1 |
| 1.2.- descarga de arduino de la página oficial www.arduino.cc | 1 |
| 1.3.- Descargar el driver | 2 |
| 1.4.- extraer el drivers e instalarlo | 2 |
| 1.5.- configurar el puerto serie | 3 |
| 1.6.- Hacer una comprobación, transferir el archivo ejemplo "blink, | 4 |
| 2. Configuración del IDE: tamaño de letra, añadir número de líneas, etc. | 6 |
| 3. Explorar sus posibilidades. | 6 |

1.- Introducción

En esta práctica vamos a descargar el programa ARDUINO y hacer una prueba de su uso

1.2.- descarga de arduino de la página oficial www.arduino.cc

Figura 1 descarga de arduino desde la página oficial

Download the Arduino IDE



ARDUINO 1.8.5

The open-source Arduino Software (IDE) makes it easy to write code and upload it to the board. It runs on Windows, Mac OS X, and Linux. The environment is written in Java and based on Processing and other open-source software.

This software can be used with any Arduino board. Refer to the [Getting Started](#) page for Installation instructions.

Windows Installer
Windows ZIP file for non admin install

Windows app Requires Win 8.1 or 10
[Get](#)

Mac OS X 10.7 Lion or newer

Linux 32 bits
Linux 64 bits
Linux ARM

[Release Notes](#)
[Source Code](#)
[Checksums \(sha512\)](#)

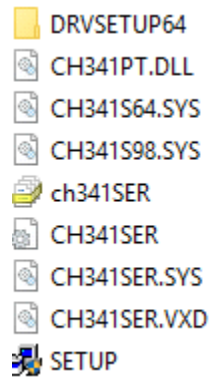
1.3.- Descargar el driver

Figura 2 drivers del blog para que funcione el programa

Importante: Si tenemos un arduino “Chino”, tenemos que bajarnos el siguiente [Driver](#) Correspondiente al chip Ch341. Una vez que se baja, debemos de ir a administración de dispositivos y actualizar el controlador de usb por el que se adjunta en este archivo comprimido

1.4.- extraer el drivers e instalarlo

Figura 3 drivers descargados y listos para instalar



1.5.- configurar el puerto serie

Figura 4 arduino descargado listo para usar

```
sketch_feb12a Arduino 1.8.5
Archivo Editar Programa Herramientas Ayuda
sketch_feb12a.g
void setup() {
  // put your setup code here, to run once:

}
void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:

}
}
```

1.6.- Hacer una comprobación, transferir el archivo ejemplo “blink, parpadeo”

Figura 5, comprobación con un ejemplo de una transferencia de ordenador a arduino
“BLINK” parpadeo

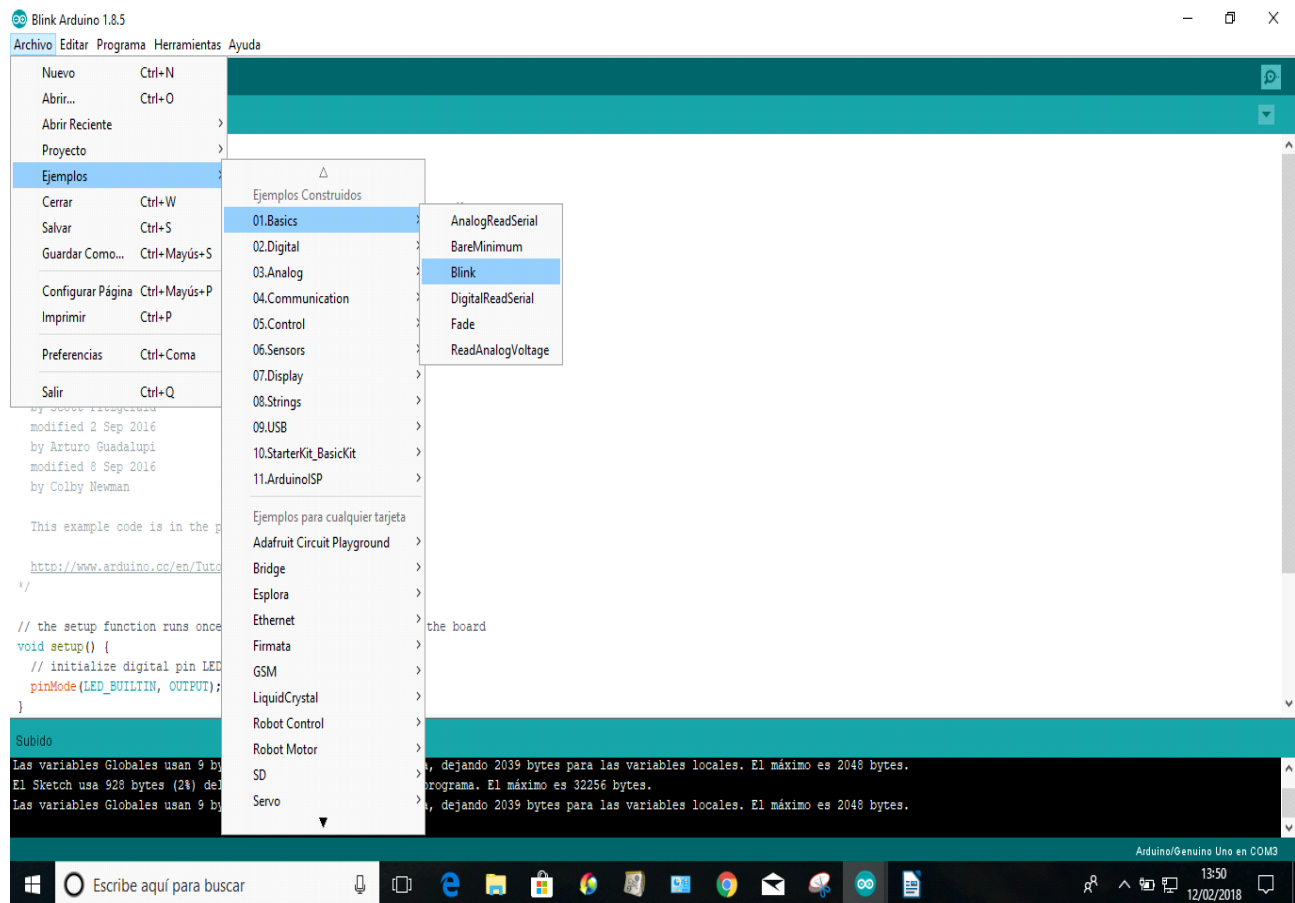


Figura 6, comprobación de la correcta subida a arduino

```
Blink Arduino 1.8.5
Archivo Editar Programa Herramientas Ayuda

Blink

Blink

Turns an LED on for one second, then off for one second, repeatedly.

Most Arduinos have an on-board LED you can control. On the UNO, MEGA and ZERO
it is attached to digital pin 13, on MEGA1000 on pin 6. LED_BUILTIN is set to
the correct LED pin independent of which board is used.
If you want to know what pin the on-board LED is connected to on your Arduino
model, check the Technical Specs of your board at:
https://www.arduino.cc/en/Main/Products

modified 8 May 2014
by Scott Fitzgerald
modified 2 Sep 2016
by Arturo Guadalupi
modified 9 Sep 2016
by Colby Newman

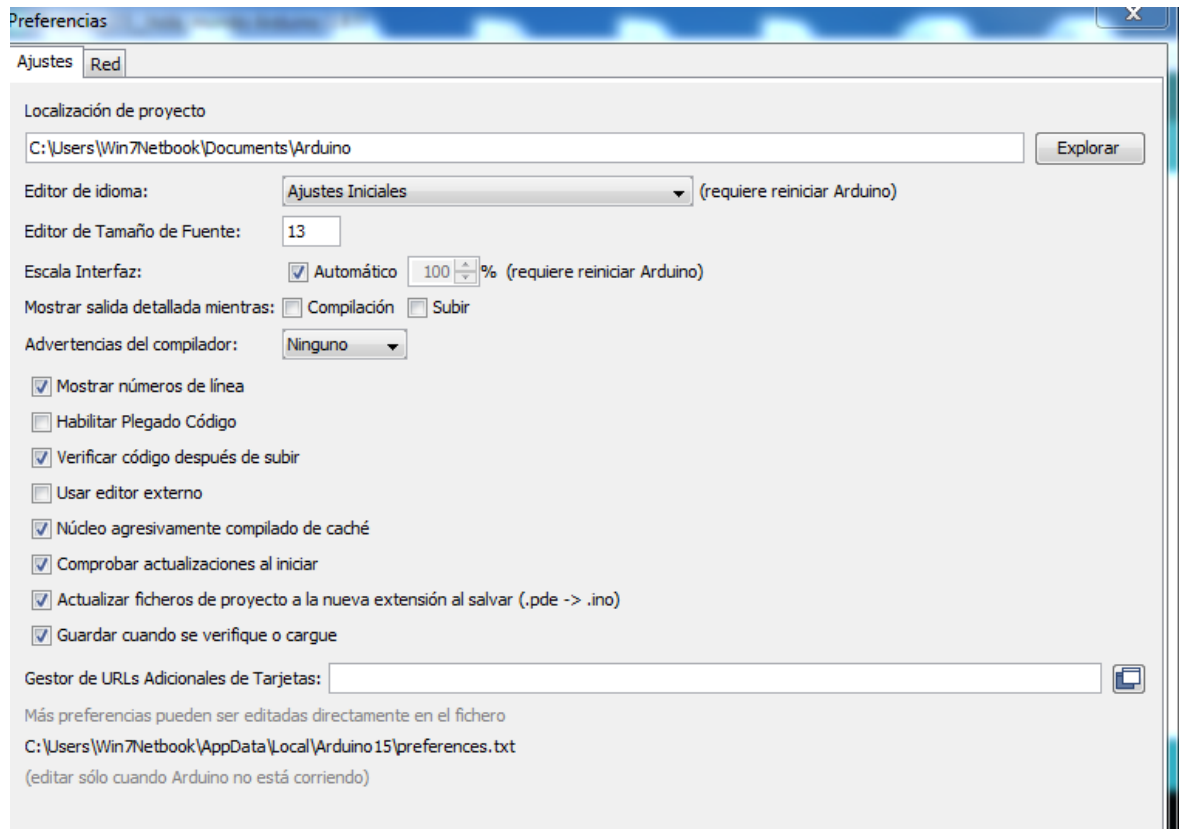
This example code is in the public domain.

http://www.arduino.cc/en/Tutorial/Blink
*/

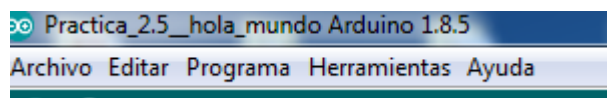
// the setup function runs once when you press reset or power the board
void setup() {
  // initialize digital pin LED_BUILTIN as an output.
  pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
}

Subido
Las Variables Globales usan 9 bytes (0%) de la memoria dinámica, dejando 2039 bytes para las variables locales. El máximo es 2048 bytes.
El Sketch usa 928 bytes (2%) del espacio de almacenamiento de programa. El máximo es 32256 bytes.
Las variables Globales usan 9 bytes (0%) de la memoria dinámica, dejando 2039 bytes para las variables locales. El máximo es 2048 bytes.
```

2. Configuración del IDE: tamaño de letra, añadir número de líneas, etc.



3. Explorar sus posibilidades.



Moviéndonos en este menú, podemos acceder a todas las posibilidades que nos puede programación Entorno de