

TAREA OBLIGATORIA 1

- Ponedle de nombre. TareaOB1.LedRGB (penalizo como no se lo pongáis)

Os pido que conectéis un led RGB y lo encendáis con 3 colores distintos de los que os doy en la imagen con las combinaciones RGB, también adjunta.

Entre color y color tiene que haber un descanso de 1 segundo. Esta tarea es seguir el vídeo largo y al final, cambiar lo que os pido.

TAREA OBLIGATORIA 2

Conectar un led RGB y un led normal. El programa debe de hacer parpadear el led normal 10 veces y justo después, apagarse y encender el led RGB con el color **orchid** (están por orden alfabético en la tabla) durante 5 segundos y apagarse y que el programa vuelva a empezar.

TAREA OPTATIVA

Partiendo de lo visto hoy en los dos vídeos te pido construir un circuito con **2 LEDS RGB**.

Una vez construido el programa debe de hacer lo siguiente:

- Encender el primer led con la secuencia Rojo – Verde – Azul dejando 500ms de intervalo entre color y color. Debe de repetir dicha secuencia 15 veces (bucle FOR).
- Una vez se ha repetido 15 veces, se quedará fijo en color ROJO y el LED 2 se encenderá con 2 colores cualesquiera de los que te he dado en la tabla adjunta. La secuencia será color 1 – descanso de 1 segundo – color 2 – descanso de 1 segundo. Dicha secuencia se repetirá 5 veces (BUCLE FOR).
- Una vez se acabe la secuencia, este led se pondrá en verde y se repetirá el bucle.
- A lo largo del programa debes de incluir 3 comentarios. Los comentarios se incluyen de la siguiente manera:

The image shows a screenshot of the Arduino IDE interface. On the left, there is a block-based programming environment with a palette of blocks categorized by color: Salida (blue), Entrada (purple), Notación (grey), Control (orange), Matemáticas (green), and Variables (pink). A block titled 'comentario' is highlighted, with a sub-block 'Comentario a introducir' and a dropdown menu 'definir LED integrado en ALTA'. On the right, the code editor shows the following code:

```
1 void setup()
2 {
3   pinMode(13, OUTPUT);
4 }
5
6 void loop()
7 {
8   // Comentario a introducir
9   digitalWrite(13, HIGH);
10  delay(10); // Delay a little bit to improve simulati
11 }
```