

EVALUACIÓN DEL PROYECTO DE PATIOS DINÁMICOS

PROFE DE JUEGO:	Yolanda Ortiz Luque
FECHA:	29/ 10/ 19
JUEGO/ JUEGOS:	* El fantasma. * Adivina el monstruo. * Pintacaras. * UNO. * Fantasma Blitz.
MATERIALES:	Barras de maquillaje, tarjetas, juegos de mesa, sábana, pandero, toallitas.
GUÍAS DE JUEGO:	Jose Alfonso, Lucía, Ana del Carmen, Juan Javier.
NIVEL DE PARTICIPACIÓN:	ALUMNADO DIANA: Pepe, Zoilo, Isabella, Iván, Julián David, Jesús y Álvaro. DEMÁS ALUMNADO: Buena participación del alumnado de distintos niveles, sobre todo de educación infantil y primer ciclo.
OBSERVACIONES:	El pintacaras ha sido un éxito, adivina el monstruo no tanto. Iván y Pepe no participan, Pepe incluso muestra rechazo a la temática de los juegos.
A TENER EN CUENTA PARA EL PRÓXIMO PATIO DINÁMICO:	Es importante anticipar y negociar previamente qué juegos motivan al alumnado que no participa. Crear algún juego más acorde a sus intereses y respetar que no les apetezca jugar, aunque intentando que su actividad sea lo más funcional posible.
PROPUESTAS DE MEJORA:	Disponer de un set de maquillaje para el pintacaras, decorar espacios y buscar nuevos juegos temáticos que puedan motivarles. Mantener los juegos de mayor éxito.

Formación en Centros Patios Dinámicos: Por un recreo inclusivo

- Coordina:

Yolanda Ortiz Luque