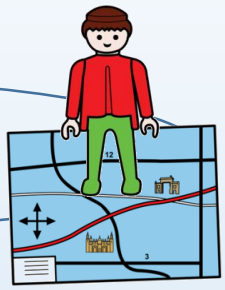
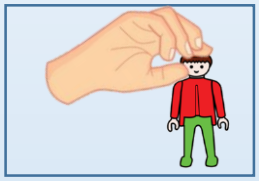
Patios y Parques Dinámicos®

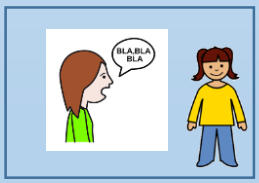
GUÍAME





Se coloca el muñeco en un lugar del mapa desde donde saldremos. Por ejemplo: desde una casa.

El guía de juego dice al niño/a que dirige (en secreto) el lugar donde debe llevar al muñeco.



TIPO DE INDICACIONES:

- Gira a la derecha/izquierda
- Continúa recto por la calle...

El niño va guiando al otro niño para que lleve al muñeco a su destino correcto.

Autoría de las fichas: C.E.I.P. María Moreno (Vva. de Córdoba) **Autor pictogramas:** Sergio Palao **Procedencia:** ARASAAC (http://arasaac.org) **Licencia:** CC (BY-NC-SA) **Propiedad:** Gobierno de Aragon

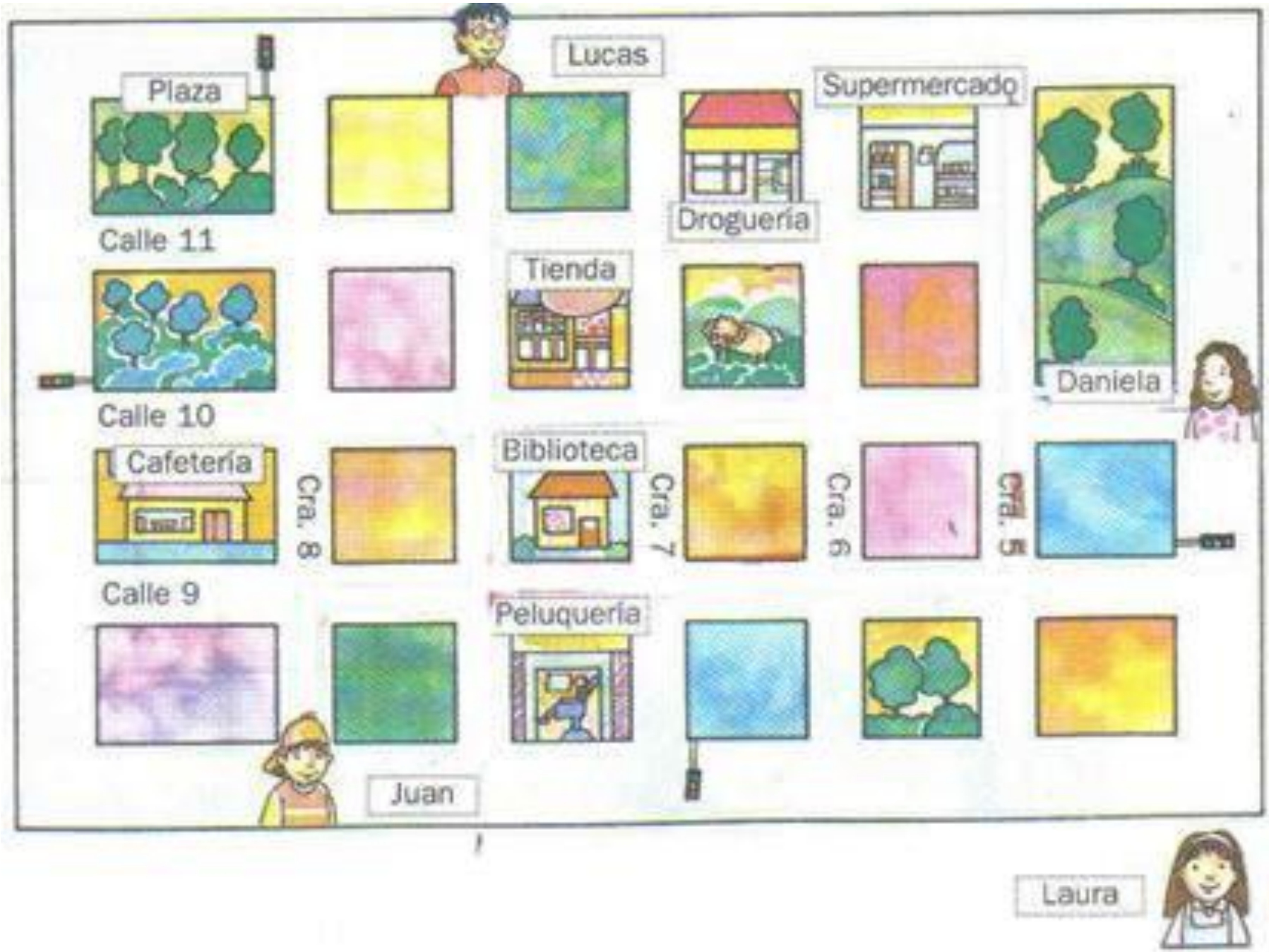
Patios y Parques Dinámicos®

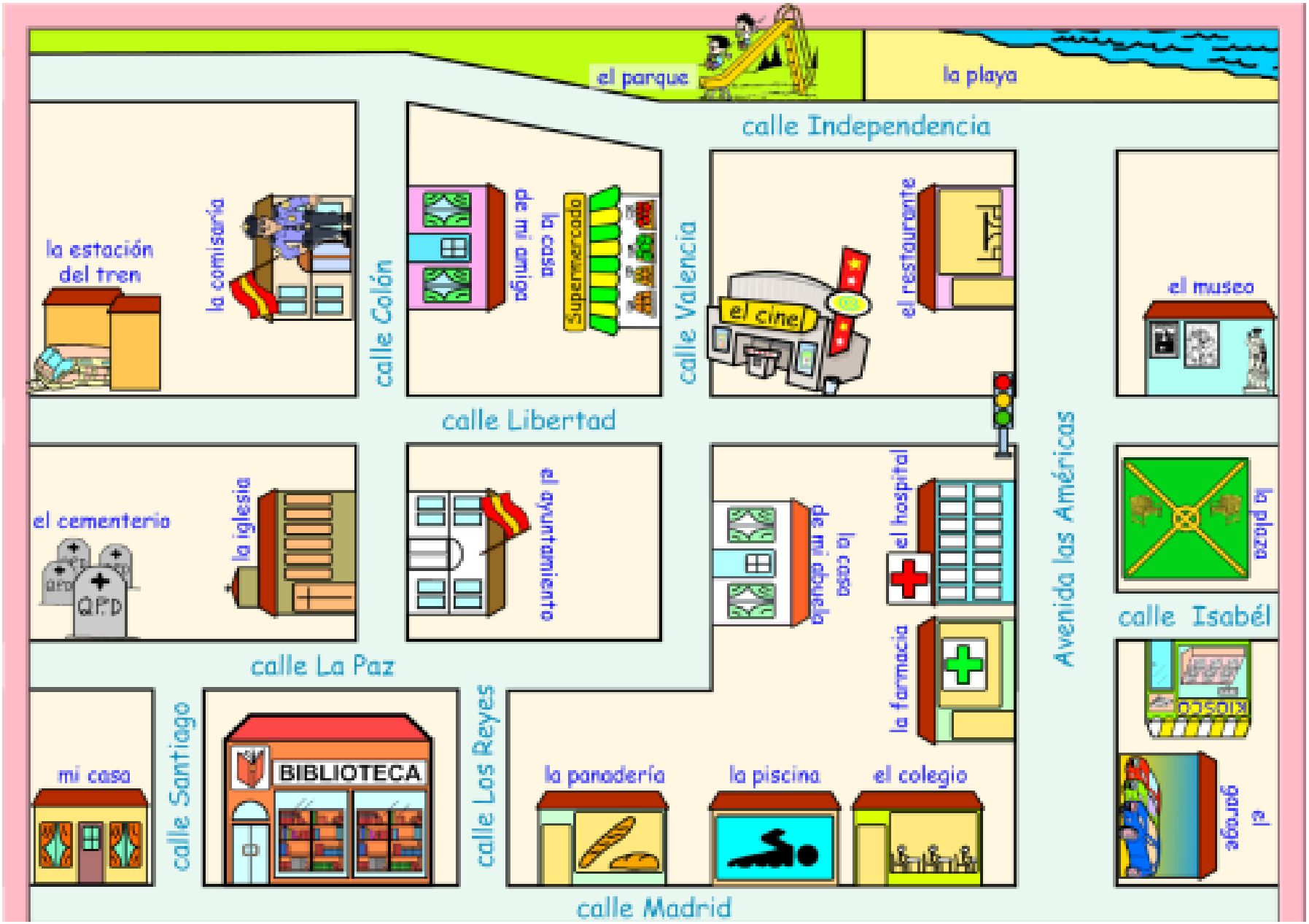
Materiales: Mapa y muñeco pequeño.

(Se adjuntan mapas/planos de una ciudad o pueblo).

Dirigido a: Primer ciclo de primaria.

Autoría del juego: María Jesús Fernández Rojas


Lucas
Plaza
Droguería
Supermercado
Calle 11
Tienda
Daniela
Calle 10
Cafetería
Biblioteca
Cra. 8
Cra. 7
Cra. 6
Cra. 5
Calle 9
Peluquería
Juan
Laura


el parque
la playa
calle Independencia
la estación del tren
la comisaría
calle Colón
la casa de mi amigo
supermercado
calle Valencia
el cine
el restaurante
el museo
calle Libertad
el cementerio
Q.E.P.D
la iglesia
el ayuntamiento
la casa de mi abuelo
el hospital
la farmacia
la plaza
calle Isabél
Avenida las Américas
calle La Paz
mi casa
calle Santiago
BIBLIOTECA
calle Los Reyes
la panadería
la piscina
el colegio
KIOSCO
el garage
calle Madrid