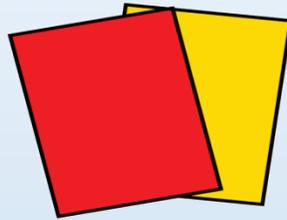


CADA OVEJA CON SU PAREJA



NOS SENTAMOS EN CORRO. CADA NIÑO COGE UNA TARJETA. EN EL CENTRO, OBJETOS PARA CARACTERIZAR CADA PERSONAJE.

+s



UN NIÑO SALE AL CENTRO. SE DISFRAZA. SALE SU PAREJA . DRAMATIZAN SUS PERSONAJES.



EL JUEGO ACABA CUANDO TODAS LAS PAREJAS HAN SALIDO

Fuente: Arasaacc....



Materiales:

- Tarjetas que representen binomios de profesiones o personajes: médico/a -paciente, peluquero/a-cliente, pastor/a-oveja, camarero/a-comensal, torero/a- toro, etc.
- Diferentes materiales que sirvan para caracterizar a los personajes: sombreros, pelucas, capas, maletín de médico/a, maletín de peluquero/a, bandeja de camarero, menús, etc.

Dirigido a:

Alumnado de Infantil.

Autoría del juego:

Cristina Buenestado Cabrera