

## LA PELOTA

*Esta actividad se ha adaptado a la UDI 3 relacionada con los animales. Se trata de un juego para que el alumnado aprenda los animales y los relacione con sus sonidos. Para ello, los alumnos se han colocado en círculo y uno de ellos tiene una pelota (este debe nombrar un animal y hacer su sonido) y a continuación, pasa la pelota a su compañero/a de la derecha y este tiene que repetir el animal-sonido de su compañero/a y seguidamente su animal y sonido. Esta operación se repita hasta que todos los/as compañeros/as hayan participado.*

