

# CANVAS PARA EL DISEÑO DE PROYECTOS

## COMPETENCIAS CLAVE



¿Qué competencias clave se desarrollarán?

## RELACIÓN CON EL CURRÍCULO



¿Con qué elementos del currículo podemos relacionar el proyecto?

## MÉTODOS DE EVALUACIÓN



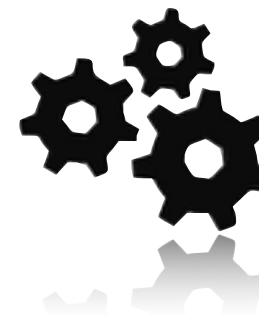
¿Qué herramientas y estrategias de evaluación aplicaremos?  
¿En relación con qué tareas?

## DESAFÍO Y PRODUCTO FINAL



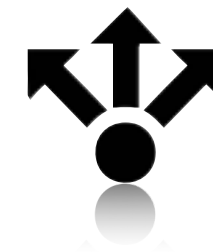
¿Qué desafío nos planteamos?  
¿Qué preguntas usaremos para provocar el aprendizaje?  
¿Qué producto final queremos crear?

## TAREAS



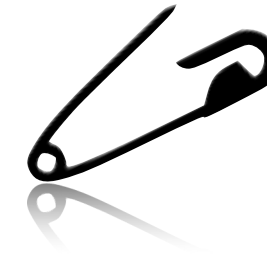
¿Qué tenemos que hacer para alcanzar el producto final?

## DIFUSIÓN



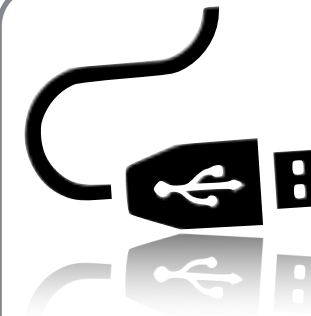
¿Cómo difundiremos nuestro proyecto?

## RECURSOS



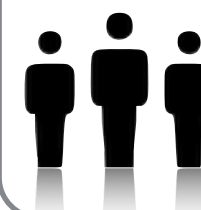
¿Qué personas deben implicarse: docentes, familias, otros agentes educativos,...?  
¿Qué recursos materiales son necesarios?  
¿Es necesaria algún tipo de instalación especial?

## HERRAMIENTAS TIC



¿Qué herramientas TIC necesitamos?  
¿Cómo se vinculan con las tareas?

## AGRUPAMIENTOS/ORGANIZACIÓN



¿Cómo se agrupará el alumnado?  
¿Cómo organizaremos los espacios?