

GRUPO DE TRABAJO: HERRAMIENTAS TIC

A continuación, se describen una serie de herramientas TIC utilizadas durante el presente curso para elaborar o gestionar contenidos multimedia con el alumnado:

1) Educaplay: una plataforma educativa global que permite crear y compartir actividades multimedia educativas.



(<https://es.educaplay.com/>)

- Existe una batería de actividades interactivas muy útiles para repasar y afianzar conceptos: crucigramas, sopas de letras, ruleta de palabras, relacionar columnas, etc.
- Permite crear grupos y agrupar las actividades en colecciones.
- No es necesario que el alumnado se registre, se pueden gestionar unos tickets de acceso individuales.
- Relativamente fácil de usar, aunque requiere bastante tiempo y tener las ideas claras.

EJEMPLO: en el siguiente enlace, se puede acceder a un grupo creado para este grupo de trabajo, y se podrá observar el entorno de la plataforma, así como realizar algunas actividades interactivas agrupadas en colecciones.

<https://group.educaplay.com/1279445>

NOTA: para acceder al grupo, es necesario ingresar uno de los siguientes tickets de acceso.

RLY-SKN-QYW

CUZ-NPL-SRJ

KAC-DLO-JOZ

2) Kahoot: una plataforma educativa global que permite aprender y repasar conceptos de forma entretenida, como si fuera un concurso. La forma más común es mediante preguntas tipo test y verdadero y falso. También podría usarse como prueba de examen test.



(<https://kahoot.com/>)

- Permite trabajar en el aula o crear retos, dándoles un plazo de tiempo para acceder y jugar.
- No es necesario que el alumnado se registre, ni que descargue la aplicación, pero se le debe indicar que ponga un nombre de usuario reconocible.

- Se pueden buscar kahoot elaborados por otros docentes y editarlos, facilitando el trabajo y acortando los tiempos de elaboración.

EJEMPLO: en los siguientes enlaces se pueden realizar algunos kahoot realizados con el alumnado, la mayoría de ellos durante el confinamiento. Solamente se tendrá acceso hasta el 3 de junio de 2020:

1º Bachillerato: [LAS FASES DE LA MEIOSIS](#)

1º ESO: [LOS ECOSISTEMAS](#)

1º FPB: [EL LABORATORIO](#)

3) Google classroom: Es un servicio web gratuito de Google que permite agilizar las tareas, impulsar la colaboración y fomentar la comunicación entre el docente y las familias.



- Permite crear clases, asignar tareas, enviar comentarios y ver toda la información en un único lugar.
- Se integra a la perfección con otras herramientas de Google como Documentos de Google y Drive.
- No es necesario que el alumnado se registre, ni que descargue la aplicación, pero se le debe indicar que ponga un nombre de usuario reconocible.
- Permite enlazar tareas interactivas externas (kahoot, Educaplay, etc.), vídeos, etc.
- Existe la opción de G Suite para Centros Educativos, con correos corporativos para todos los miembros de la comunidad educativa y sin límite de almacenamiento.

4) ZOOM: Es un software de videollamadas y reuniones virtuales, accesible desde ordenadores, móviles, Tablet y iPad.



- Permite grabar las reuniones.
- Se puede compartir el escritorio o una parte de él.
- Permite la realización de videotutoriales, que es para lo que lo he usado fundamentalmente.
- Ha suscitado mucha polémica debido a algunos problemas de seguridad encontrados al compartir archivos o el enlace si contraseña.

EJEMPLO: os dejo un videotutorial elaborado durante el confinamiento con ZOOM y subido a YouTube para que ayude al alumnado de 1º ESO a comprender mejor los contenidos de la unidad.

[EL SUELO COMO ECOSISTEMA](#)