

30 PV

HIPATIA

S. IV a. C. Filósofa, matemática y astrónoma. Mejoró el astrolabio e inventó un densímetro. "Defiende tu derecho a pensar, porque incluso pensar de manera errónea es mejor que no pensar".



HABILIDADES:

- **Ataque movido:** Quita 7 PV al objetivo enemigo.
- **Papiro de Alejandría: (2 PE).** Quita un PV al objetivo enemigo diez veces.
- **Hidrómetro: (8 PE).** Cura 5 PV a tu otra carta. En caso de que hay muerto, lo revive con 5 PV.

25 PV

JOCELYN BELL BURNELL

1943- Física. Descubrió la primera radioseñal de un púlsar. Ha recibido numerosos premios, aunque la no concesión del Nobel en 1974 generó gran controversia. Ella le resta importancia.



HABILIDADES:

- **Pulsar:** Quita 2 PV a todos los enemigos. Este ataque ignora la defensa.
- **Tormenta de radioseñales: (5PE).** Quita 3 PV a todos los enemigos 3 veces.
- **Superpulsar: (2 PE).** Quita 5 PV a un enemigo. Este ataque ignora la defensa.

40 PV

JULIA ROBINSON

1919-1985. Matemática. Trabajó en ecuaciones diofánticas y decidibilidad. Fue presidenta de la Sociedad Americana de Matemáticas



HABILIDADES:

- **Golpe diofántico:** Quita 3 PV al objetivo enemigo.
- **Restablecer trabajo: (1PE).** Se cura 5 PV.
- **Golpe hilberiano: (4PE)** Julia obtiene +2 de defensa durante 2 turnos.

25 PV

MAE JEMISON

1956. Ingeniera química, médica y astronauta. Primera mujer afroamericana en viajar al espacio. "Siempre supe que viajaría al espacio".



HABILIDADES:

- **Absorber oxígeno:** Quita 3 PV al objetivo enemigo y lo envenena tres turnos.
- **Ingravidez: (3 PE).** Paraliza un turno al objetivo enemigo.
- **Mantenerse en el espacio: (5 PE).** Mae esquivará el próximo ataque recibido.

25 PV

ADA LOVELACE

1815-1852 Matemática.
Creó el primer programa informático.

"Este cerebro mío es más que meramente mortal, como el tiempo demostrará"



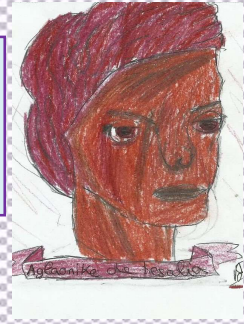
HABILIDADES:

- **Programar:** Quita dos PV a todas las demás cartas enemigas.
- **Vuelología (3 PE):** Huye de la batalla para volver al final del próximo turno y quitar 5 PV a todas las demás cartas enemigas.
- **Sumando (4 PE):** Aumenta el ataque de tu otra carta en 2 puntos durante 3 turnos.

35 PV

AGLAONICE DE TESALIA

S. VI a.C. Astrónoma.
Predecía los eclipses lunares



HABILIDADES:

- **Lunática:** Quita 2PV al objetivo enemigo y ella recupera PV igual al daño causado.
- **Lluvia de estrellas: (4 PE)** Quita 4 PV a todos los enemigos.
- **Eclipse lunar: (2PE).** Elimina todos los efectos positivos de todos los enemigos.

20 PV

EMMY NOETHER

1882-1935. Matemática.
Revolucionó la teoría de anillos, de cuerpos y k-álgebras.

Premio Ackermann-Teubner Memorial



HABILIDADES:

- **Teoría de anillos:** Quita 5 PV al objetivo enemigo.
- **Demostración del teorema: (3PE).** Duerme dos turnos al objetivo enemigo.
- **Lanzamiento de cuerpo: (3PE).** Quita 7 PV a todos los enemigos dormidos.

17 PV

GRACE HOPPER

1906-1992. Informática.
Desarrolló el primer compilador para un lenguaje de programación. Creación de COBOL.

"Si es una buena idea, no te detengas y ponla en marcha"



HABILIDADES:

- **Lenguaje:** Quita 1 PV al objetivo enemigo. Este ataque ignora la defensa.
- **Compilar: (6PE)** Reduce en uno el coste de las habilidades especiales de todas tus cartas durante dos turnos y quita 5 PV.
- **Ejecución del programa: (5PE)** Intercambia el coste de las habilidades de Grace Hopper con los de tu otra carta durante dos turnos.

31 PV

MARIE CURIE

1867-1934. Física y Química.

Descubrió el radio y el polonio. Recibió dos premios Nobeles: el de Física en 1903 y el de Química en 1911.



HABILIDADES:

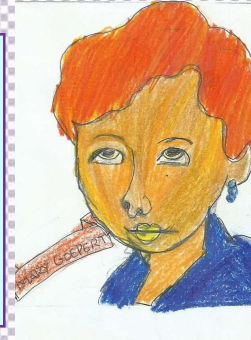
- **Truco engañoso:** Utiliza contra el objetivo enemigo su propia habilidad básica.
- **Radiactividad: (2PE)** Envenena 3 turnos a todas las cartas de un enemigo.
- **Golpetazo nobel: (?PE)** Utiliza contra el objetivo enemigo una de sus propias habilidades especiales, pagando lo que cuesta esa habilidad especial.

27 PV

MARIE GOEPERT

1906-1972. Física teórica.

Recibió el premio Nobel en 1963, por proponer el modelo de capas nuclear.



HABILIDADES:

- **Explosión nuclear:** Quita 4 PV a todas las cartas de un mismo jugador.
- **Acelerar experimento: (5 PE)** Obtiene +1 acción por turno durante 3 turnos. Este aumento no se acumula.
- **Modelo de capas: (2 PE).** Obtiene +3 de ataque o +3 de defensa hasta el final del próximo turno. Esta habilidad solo puede usarse mientras tienes dos acciones por turno.

10 PV

ROSALIND FRANKLIN

1920-1958. Química y cristalógrafa de rayos X

Estudió el ADN, ARN, estructura de los virus, carbón y grafito.
"La ciencia y la vida diaria no pueden y no deberían separarse"



HABILIDADES:

- **Erradicar ADN:** Quita 4 de vida al objetivo enemigo. Este ataque ignora la defensa
- **Carga: (1 PE).** Obtiene +4 de ataque en el próximo turno.
- **Trinchar moléculas: (1 PE).** Quita 4 de vida a todos los enemigos.
- **Las dos primeras veces que Rosalind sea derrotada revive con 10 PV. Después no puede volver a resucitar.**

35 PV

SOPHIE GERMAIN

1776-1831. Matemática, física y filósofa.

Pionera en la teoría de elasticidad y avances en teoría de números. Se hizo pasar por hombre para que leyera sus resultados.



HABILIDADES:

- **Ataque numérico:** Quita 1 PV al objetivo enemigo. La próxima vez que se use este ataque quitará uno más, hasta un máximo de 8.
- **Seudónimos:** Se transforma en tu otra carta durante este turno y usa una de las habilidades que tenga.
- **Elasticidad: (8PE).** Sophie esquivará los próximos 3 ataques que se le hagan. Esta habilidad solo puede volver a usarse cuando haya esquivado los tres

20 PV

ALICIA SINTES

1969-. Física.

Astronomía de ondas gravitacionales. Consiguió la beca Marie Curie y trabajó como investigadora senior en el instituto Max Planck.



HABILIDADES:

- **Onda rayo:** Quita 3 PV a todas las cartas de un enemigo.
- **Agujeros negros: (4 PE).** Quita 7 PV a todas las cartas de un enemigo.
- **Furia Planck: (6 PE).** Alicia obtiene +1 acción por turno durante 3 turnos.

25 PV

EMILIE DU CHÂTELET

(25 PV)

1706-1749. Matemática y física.

Tradujo la obra de Newton al francés y divulgó los conceptos de cálculo diferencial e integral.



HABILIDADES:

- **Golpe sombra:** Quita 4 PV al objetivo enemigo. Si el enemigo tiene defensa, Emilie gana esa cantidad de defensa durante 2 turnos.
- **Absorción de PE:** elimina 3 PE al rival y tú los ganas.
- **Divulgación infinita: (10 PE).** Duerme tres turnos a todos los enemigos.

24 PV

GAETANA AGNESI

1718-1799. Matemática y filósofa.

Su obra fue utilizada para aprender matemáticas durante muchos años. Se la considera la primera profesora de universidad.



HABILIDADES:

- **Nuevo aprendizaje:** Quita 1 PV al objetivo enemigo.
- **Transformación: (2 PE).** Utiliza cualquier habilidad de una de tus otras cartas durante este turno. Gaetana obtiene +1 de ataque para todo el combate.
- **Universidad: (? PE).** Paga una cantidad a tu elección de PE para que Gaetana recupere esa cantidad de PV.

30 PV

JEANNE VILLEPREUX

1794-1871. Bióloga marina.

Primera persona en crear acuarios para observar y experimentar con organismos marinos.



HABILIDADES:

- **Ataque de acuario:** Quita 5 PV al objetivo enemigo. Llama a todos los peces para atacar.
- **Creación besuga: (1 PE).** Llama a todos los peces para atacar y crea 1 pez.

PEZ: (2 PV)

- **Comer:** Quita 1 PV al objetivo enemigo.

15 PV

KATHERIN JONHSON

1918-2020. Física, científica espacial y matemática.

Calculó la trayectoria para el Proyecto Mercury y el vuelo del Apolo 11 hacia la luna. Recibió la medalla de oro del Congreso de los Estados Unidos.



HABILIDADES:

- **Despegue feliz: (2PE)** Quita 10 PV al objetivo enemigo.
- **Medalla de oro: (5 PE).** Paraliza 3 turnos a una carta enemiga.
- **Ataque calculado: (8 PE).** Quita 10 PV a todos los enemigos.

20 PV

LISE MEITNER

1878-1968. Física. Descubrió la fisión nuclear. En la tabla periódica, el elemento 109 es conocido como meitnerio en su honor.

"La ciencia hace que las personas alcancen la verdad y la objetividad y enseña a la gente a aceptar la realidad, con asombro y admiración".



HABILIDADES:

- **Fisión nuclear:** Envenena al objetivo enemigo durante tres turnos. Lise recupera 2 PV por cada enemigo envenenado.
- **Descargas de meitnerio: (1 PE).** Envenena permanentemente a una carta enemiga.
- **Elementos: (3 PE).** Lise sacrifica 5 PV y quita 10 PV al objetivo enemigo.

35 PV

PATRICIA BATH

1942-. Médica e inventora.

Primera doctora afroamericana en recibir una patente con propósito médico, un instrumento para el tratamiento láser de cataratas.



HABILIDADES:

- **Relámpago de Icor:** Quita 4 PV al objetivo enemigo. Si Patricia ya había atacado previamente a este enemigo, quita 4 PV a todos los enemigos.
- **Cataratas láser: (6 PE).** Quita 12 PV al objetivo enemigo.
- **Asalto de espada espiritual: (8 PE).** Quita 5 PV al objetivo enemigo. Todas tus demás cartas ganan un ataque extra.

25 PV

TU YOU YOU

1939-. Científica, médica y química farmacéutica.

Descubrió la artemisinina, utilizada para tratar la malaria, salvando miles de vidas. Premio Nobel de medicina en 2015.



HABILIDADES:

- **Pisotón pluriempleo:** Quita 2 PV al objetivo cuatro veces.
- **Vacuna antimalaria: (3 PE).** Tu se vuelve inmune al veneno, a la parálisis y al sueño durante 2 turnos.
- **Minina artemisinina: (1 PE).** Le cede su turno a una de tus otras cartas.

20 PV

FLORENCE NIGHTINGALE

1820-1910. Enfermera, escritora y estadística. Precursora de la enfermería profesional moderna, salvando muchas vidas. Primera mujer admitida en la Royal Statistical Society.



HABILIDADES:

- **Estocada estadística:** Quita 3 PV al objetivo enemigo y elimina todos los efectos de estados positivos que tenga.
- **Ahorra enfermos: (3PE).** Reduce en 1 el coste de todas las habilidades de Florence.
- **Finalizar (10 PE).** Quita 1 PV al objetivo enemigo 15 veces.

40 PV

MARGARITA SALAS

1938-2019. Bioquímica. Precursora de la biología molecular. Sus estudios nos han permitido conocer el funcionamiento del ADN. Presidenta de la Sociedad Española de Bioquímica, Instituto de Biología Molecular del CSIC, Fundación Severo Ochoa....



HABILIDADES:

- **Bomba química:** Quita 2 PV al objetivo enemigo y lo vuelve pachucho un turno.
- **Nuevo oficio: (2 PE).** Obtiene +1 acción por turno permanentemente. Esta habilidad solo puede ser usada una vez por turno.
- **Átomo curado: (1 PE).** Margarita se cura 1 PV.

Cartas Mujeres Científicas by Josefa Martínez Moreno is licensed under a Creative Commons Reconocimiento-NoComercial 4.0 Internacional License.