09/11/2020

**Revisión del trabajo realizado**

Se analiza la composición básica de una impresora 3d y conocemos los fundamentos básicos del diseño 3d a través de Tinkercad. Modificamos orientación, tamaño, elevación y fusión con otros elementos

**Acuerdos tratados:**

Se propone hacer una primera práctica en la que encadenamos varias figuras geométricas que forman un todo definido

**Enlaces y accesos a materiales creados:**

https://youtu.be/WFBlAzKl\_UE

<https://drive.google.com/drive/folders/0B6P81Smhb7WFflYtQzlBYnB1aVNncXRUWXl3NUtnS0Z6WHZURXB5YWticlQwSUdXTC1DRk0?usp=sharing>

14/12/2020

**Revisión del trabajo realizado**

Se profundiza en el diseño 3d, en esta ocasión recurrimos a coger diseños y modificarlos para personalizarlos. Conocemos una web de repositorios de licencia libre partiendo de sus modelos para modificarlos a nuestras necesidades

**Acuerdos tratados:**

Personalizamos nuestro propio lapicero o soporte de móvil.

**Enlaces y accesos a materiales creados:**

https://youtu.be/4pyuLDcmzbw

<https://drive.google.com/drive/folders/0B6P81Smhb7WFfmkwMW1ZN1ZhRVJrYVJ5OEotRzE0TnAzb1dOUGVYTV9Fcll3X3NNTENHR1E?usp=sharing>

18/01/2021

Revisión del trabajo realizado

Nos iniciamos en el mundo de la programación por bloques y creamos un juego sencillo

Acuerdos tratados:

Crear un juego siguiendo unos parámetros sencillos de movimientos y diálogo

Enlaces y accesos a materiales creados:

<https://www.youtube.com/watch?v=lo9BnNZdsGE>

01/02/2021

Revisión del trabajo realizado

Avanzamos en la creación de videojuegos. En esta ocasión vemos cómo crear un laberinto

Acuerdos tratados:

Personalizamos nuestro laberinto haciendo cambios de aspecto o de recorrido

Enlaces y accesos a materiales creados:

<https://scratch.mit.edu/projects/501414975/>

19/04/2021

Revisión del trabajo realizado

Mantenimientos a realizar de una impresora. Tras varios meses de uso, nuestra máquina precisa de labores de cuidado para poder seguir trabajando con ella. Desmontamos algunas de sus partes, hacemos una purga del fusor, engrasamos engranajes y volvemos a montarla.

Acuerdos tratados:

Durante la semana vamos tomando turnos en grupos para hacernos cargo de las distintas tareas durante los recreos

12/04/2021

Revisión del trabajo realizado

Creamos un instrumento musical usando makey makey y scratch

Acuerdos tratados:

Utilizando lo aprendido en las sesiones anteriores y recurriendo a un código mucho más sencillo, en esta ocasión empleamos una placa microcontroladora para hacer la transición entre el mundo físico y el digital.

Enlaces y accesos a materiales creados:

https://youtu.be/NlMYNnyhzqA

26/04/2021

Revisión del trabajo realizado

Actividad física STEAM. Usando Scratch y makey-makey realizamos un juego que cuenta las pulsaciones en un tiempo determinado que el alumnado es capaz de hacer. Registramos el valor con un ranking

Acuerdos tratados:

Realizamos un juego en el área de educación física usando de nuevo scratch y makey makey

Enlaces y accesos a materiales creados:

<https://youtu.be/fXEpnazWAps>