**Resultados**

Nos hemos formado en metodologías fundamentalmente STEAM. Hemos explorado satisfactoriamente el uso de la impresión 3d para crear y regalar nuestros diseños como premio al esfuerzo de nuestro alumnado. Usamos microcontroladores para introducir el juego como forma de evaluación o transmisión de contenidos.

<https://youtu.be/bYRYFnwEOkA>

**Materiales y recursos realizados:**

Impresora 3d, Makey-makey, kits de Arduino, materiales reciclados, madera, cables, botones, etc.

**Dificultades encontradas**

Un alumnado poco receptivo en un principio y escasez de recursos inicial. Hemos tenido que recurrir a formación mayoritariamente online aunque en grupos más reducidos hemos podido trabajar in situ en los proyectos planteados.

**Valoración del compromiso individual de quienes componen el grupo**

A pesar de la dificultad que ha supuesto este curso ha sido muy satisfactorio. Todos ellos han mostrado gran curiosidad inicial e implicación en todo momento. Es una cuestión comprensible dado el hecho que todos los ejemplos expuestos han sido de un gran atractivo tanto para alumnado como para el profesorado.

**Observaciones de la coordinación y asesoría**

Fabulosa la atención del asesor de referencia de mi centro