Nombre del juego: "Let's Play Columela Game"

Nivel: Todos (1º-4º ESO)

Tiempo: Una sesión de 55 ó 60 minutos.

Dificultad: 1= 1° ESO / 2= 2° ESO / 3= 3° ESO y 4= 4° ESO

Número de jugadores: 4 a 35

Material necesario: Tablero de grandes dimensiones, fichas, boletín de notas, dados, sellos, reloj arena o cronómetro, tarjetas con preguntas, folios, lápiz.

Reglas: Se juega por equipos de 2 a 4 personas. Se tira el dado y el equipo que saque mayor puntuación empieza la partida. El siguiente equipo en jugar será siguiendo el sentido de las agujas del reloj, el que esté a su derecha.

El objetivo del juego es superar correctamente cada una de las categorías que tienen dibujo para poder sellar el boletín de notas y aprobar.

Cada equipo tiene una ficha identificativa para señalar en el tablero la casilla en la que está. En la mesa tendrán folios y lápiz para realizar la prueba de "dibujar" y un boletín de notas que irá siendo sellado según vayan acertando categorías.

El equipo que empieza tira el dado y, comenzando desde el centro del tablero (Logo IES Columela), mueve su ficha el número de casillas indicado por la tirada en la dirección que prefiera.

Si acierta correctamente la pregunta, tira otra vez el dado (2 veces máximo), si no acierta, permanecerá en dicha casilla hasta que la respondan correctamente y puedan tirar otra vez el dado.

Si caen en una casilla con dado, tiran de nuevo. Pueden moverse hacia arriba, a la derecha o a la izquierda, pero nunca hacia atrás en una misma tirada.

No pueden coincidir 2 o más equipos en la misma casilla. Si un equipo no puede avanzar por esta razón, pierde el turno.

Tienen un tiempo máximo de 1 minuto para responder.

No puede pasarse por el centro para ir a otro lado del tablero.

En la categoría de mímica y sonidos se pueden usar sonidos y onomatopeyas relacionadas con la palabra.

En la categoría "Dibujar", un miembro del equipo tendrá que definir o describir la imagen que sus compañeros tienen que dibujar, pero NUNCA PUEDE DECIR LA PALABRA, OBJETO, VERBO O PERSONA EN SÍ.