**JUEGO DE PRESENTACIÓN:**

**FRASES DIFÍCILES PARA ARGUMENTAR**

**Objetivos:**

- Presentarse, conocer a los participantes en el taller.

- Iniciar el taller de una forma divertida, desinhibiendo a los participantes para que hablen.

- Comprobar que casi todo puede ser argumentado, o como dijo Cicerón:  "No hay nada tan absurdo, que no haya sido dicho por algún filósofo."

- Diferenciar en grupo aquellos argumentos que resultaron mejores (más originales, "coherentes" y adecuados a la frase elegida).

**Proceso**:

- Sentados en círculo, se pone una pegatina a cada alumnos en el pecho advirtiéndole que no puede leer la suya. Por turnos, deben decir lo siguiente:

 **"ME LLAMO ..................... SOY ..................... (una característica personal o afición) Y SIEMPRE HE PENSADO QUE....................... (entonces lee la pegatina)."**

- Sin poder pararse a pensarlo, debe dar una razón de por qué piensa una cosa tan extraña o absurda.

- Al acabar la ronda, se pregunta a los participantes cuáles han sido los mejores argumentos (se les da un pequeño premio) y se analiza entre todos por qué fueron los mejores (más originales o divertidos, más coherentes y oportunos para la idea que defendían...).

- Conclusión: todos somos capaces de argumentar, incluso en las situaciones más absurdas, pero no todos los argumentos tienen el mismo valor, la misma solidez y capacidad persuasiva.