

Nombre

Fecha

# DedoTwister

## Normas del juego

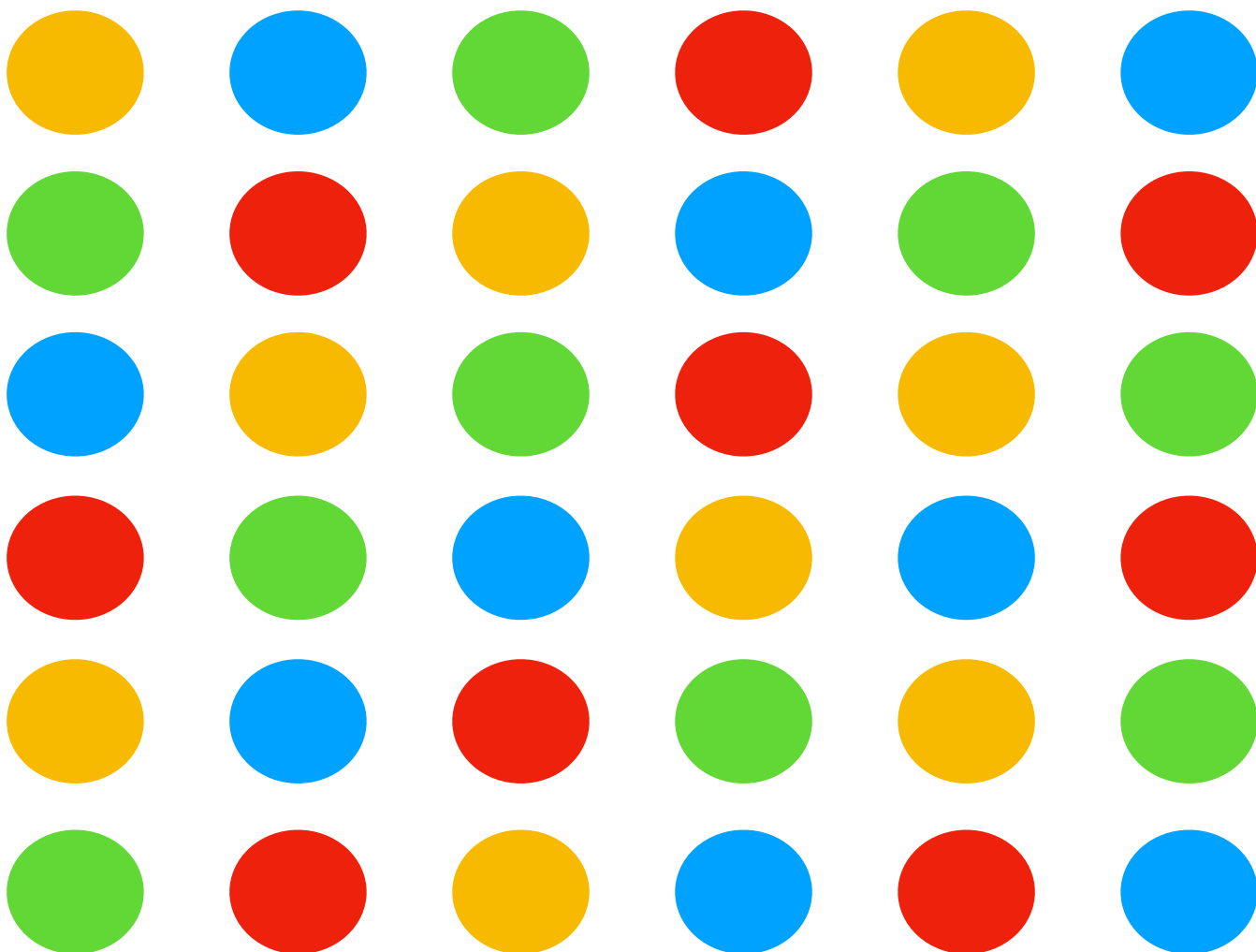
Una persona tira dos dados: en caso de salir un número par, se colocará un dedo de la mano derecha. Si es impar, de la izquierda.

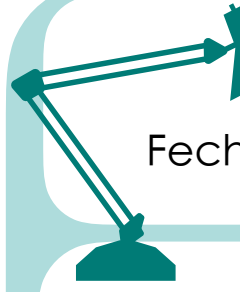
Finalmente, se sacará una tarjeta que indicará el color en el que se tiene que colocar el dedo.

Una vez colocado un dedo, no podrá moverse, salvo si salen dos números amigos, que se podrá recolocar los dedos en otros círculos del mismo color.

Gana aquella persona que consiga poner los 10 dedos en el DedoTwister.

Estira los dedos y...¡a jugar!





Nombre

Fecha

# Tarjetas para recortar

