

ACTA DE LA 6ª SESIÓN DEL GRUPO DE FORMACIÓN CELEBRADO EL MIÉRCOLES 2 DE FEBRERO DE 2021

Siendo las 16.30 horas los profesores y profesoras participantes en el curso formativo de Aplicaciones educativas se reúnen para recibir información de los siguientes temas:

Introducción a Quizizz



Quizizz es una herramienta que nos permite hacer cuestionarios de distintos tipos en línea y con un carácter lúdico.

Introducción a Plickers



Plickers es una herramienta gratuita que permite crear cuestionarios en línea para posteriormente plantear las preguntas al alumnado de manera dinámica y atractiva, obteniendo los resultados de cada participante en tiempo real y convirtiendo el aprendizaje en un juego. El alumnado no necesita ningún dispositivo electrónico, porque la propia herramienta nos facilita unas tarjetas con códigos individualizados que debemos imprimir.

Introducción a Kahoot



Con Kahoot! es posible crear concursos de preguntas y respuestas de forma sencilla para que los docentes repasen o pongan a prueba los conocimientos del alumnado. Así, una vez que estos cuestionarios se han preparado, los estudiantes acceden a cada una de las pruebas a través de la página web Kahoot.it introduciendo en el ordenador, el teléfono móvil o la tableta que usen en el aula el código que reciben; y es que existen dos versiones de Kahoot!: una para equipos de sobremesa y portátiles (versión web) y otra para dispositivos móviles en forma de app para Android e iOS.

ACTIVIDADES PRÁCTICAS:

- Conocer las diferentes aplicaciones.
- Realizar cuestionarios con Quizziz
- Elaborar un kahoot.
- Crear un concurso con dicha aplicación entre los participantes de la formación.

Sin otro particular, se levanta la sesión a las 18:30 horas.

Fdo. Elisa Márquez Bermejo