

## **ACTA DE LA 7ª SESIÓN DEL GRUPO DE FORMACIÓN CELEBRADO EL MIÉRCOLES 9 DE FEBRERO DE 2021**

Siendo las 11.15 horas los profesores y profesoras participantes en el curso formativo de Aplicaciones educativas se reúnen para recibir información del siguiente tema: las actividades prácticas a realizar por cada uno de los participantes de dicho curso.

Serán cuatro actividades a realizar entre cinco propuestas. A continuación se detalla qué se pide en cada una de ellas:

**Actividad 1:** Enviar un archivo con un videotutorial que haya elaborado con Screencast o Matic con los siguientes requisitos:

- Que el videotutorial no dure más de 1 minuto.
- Que se use el micrófono para la explicación (la webcam es opcional).
- Preséntate en el videotutorial con tu nombre y apellidos.
- El archivo que se envíe debe llamarse "tarea 1" , con nombre y apellidos. Ejemplo: tarea1jesusalonso.mp4

**Actividad 2:** Enviar el enlace de un vídeo editado con Edpuzzle con los siguientes requisitos:

- Recortar el vídeo dejándolo en 1 minuto de duración.
- Sustituir el sonido de fondo por una explicación tuya en todo el vídeo o en determinadas partes del mismo.
- En la grabación de la voz, preséntate con nombre y apellidos.
- Inserta dentro del vídeo al menos 1 pregunta tipo test.

**Actividad 3:** Enviar el enlace o URL de una actividad preparada con Educaplay con los siguientes requisitos:

- Que la actividad sea una de las siguientes: sopa de letras, mapa interactivo, crucigrama, completar huecos, relacionar columnas o rueda de palabras. (En nuestro tutorial hemos visto sopa de letras y mapa interactivo).
- Cuando se abra la actividad creada con Educaplay, debajo del botón de "JUGAR" debe aparecer como autor/a su nombre y apellidos.

**Actividad 4:** Enviar el enlace o URL de la presentación que hayas preparado con Genial.ly con los siguientes requisitos:

- Parte de una presentación en blanco.
- Incluye una sola diapositiva.
- Indica su nombre, el de su asignatura y el nivel al que va dirigido.
- Plantea una sesión de trabajo con cuatro elementos de los que nos ofrece la herramienta (texto, imagen, símbolo...).
- Añade interactividad a esos elementos (ventana, etiqueta o enlaces)

**Actividad 5:** Hacer un cuestionario con Quizziz con los siguientes requisitos y enviar una captura de pantalla con el código de juego:

- El cuestionario debe contener 5 preguntas.

Sin otro particular, se levanta la sesión a las 11.45 horas.

Fdo. Elisa Márquez Bermejo