

## FICHA MATERIALES ABN

- Centro educativo: CEIP RÍO PIEDRAS (LEPE)
- Maestro/a: BELÉN GÓMEZ MACÍAS
- Código grupo de trabajo: 172115GT068

<b>Denominación del recurso</b>	Marcianos (3 AÑOS)	
<b>Materiales necesarios para la elaboración</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Folios de colores</li> <li>- Fundas para plastificar</li> <li>- Ojos móviles de colores</li> <li>- Dados</li> <li>- Números</li> </ul>	
<b>Contenidos a trabajar con el alumnado</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Conteo</li> <li>- Correspondencia grafía-cantidad</li> <li>- Equivalencias entre conjuntos</li> </ul>	
<b>Fases para su elaboración</b>	<b>Previa</b>	-Buscar en internet imágenes de marcianos e imprimirlas en folios de colores
	<b>Durante</b>	- Recortar y plastificar los marcianos
	<b>Después</b>	- Comprar los ojos móviles y conseguir los dados, que se pueden hacer o encontrar hechos. En mi caso utilizo unos de cartón que son 3: uno con la grafía, otro con puntitos y otro con los dedos de las manos. Usar números que pueden ser de goma eva, de cartulina, etc.
<b>Implementación en el aula</b>	<b>Proceso</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se reparte a cada niño/a un marciano.</li> <li>2. Por turnos van tirando el dado y colocando tantos ojos como el dado indique.</li> <li>3. Contar cuántos ojos tiene y colocarle la grafía en la parte de la barriga del marciano.</li> <li>4. Una vez terminada la ronda, decir quién tiene más ojos, quién tiene menos y juntar los</li> </ol>

		que tienen la misma cantidad.
	<b>Ventajas</b>	Esta actividad se puede adaptar a las diferentes edades. En 4 y 5 años se pueden usar para trabajar tanto la suma como la resta, y en vez de poner números se puede pintar la grafía con un rotulador en la barriga del marciano.
	<b>Inconvenientes</b>	
	<b>Propuestas de mejora</b>	Hacer también narices y bocas para aumentar la dificultad y hacer que sumen el total en cada marciano. De esta forma haría un dado con el dibujo de ojos, nariz y boca para que lo tiraran junto al dado de los números.

## IMÁGENES:



