**GANAR- GANAR.**

Para trabajar la competencia Ganar-Ganar hemos realizado en las aulas de 5 años la dinámica Puzzle posible, en esta dinámica hemos realizado dos grupos A y B y a cada uno de estos grupos le hemos dado las piezas para formar un puzzle, el objetivo del juego era poner el máximo número de piezas posibles.

En la clase de 5 años A, un grupo monto muy pronto los dos puzzles pero les faltaba una pieza, en el otro grupo tardaron más, una vez que ambos grupos formaron su puzle, enseguida se dieron cuenta de que tenían que cambiar las piezas que le sobraban y así ganaban todos.

Una vez realizado el juego, les pedí a ambos equipos que recogieran todas las piezas de su grupo y me las entregaran y ahí es cuando ha habido conflicto y no han jugado a ganar-ganar, como habían aprendido en el juego, sino que cada uno tenía en la mano las piezas que había recogido y no quería soltarlas para poder recogerlas todas juntas.