

Nombre y apellidos..... Curso y grupo.....Fecha.....

DINÁMICA “EL COCHE DE LA VIDA”



ANTES DE JUGAR: EL animador reunirá a los participantes en sesión plenaria, o bien en pequeños grupos, según sea necesario. Les presentará una fotografía o un dibujo de un coche en circulación a fin de comentar sus características.

JUGANDO: Terminada la conversación, distribuirán papel y lápiz a los participantes para responder a las siguientes pistas de trabajo en forma individual:

Pinta un coche que vas a llamar: el coche de la vida. Ahora indica las siguientes especificaciones de tu coche:

- Lugar de donde sale tu coche y la matrícula (Lugar y fecha de tu nacimiento)
- Marca del coche (Nombre y apellidos)
- ¿Quién conduce: tú o tus padres, tu novia(o), un amigo(a)?
- ¿Qué personas importantes viajan contigo? ¿En qué lugar: delante, detrás, a un lado?
- ¿A qué velocidad circula?
- ¿Hacia dónde se dirige? (¿Qué ideal pretende alcanzar?)
- ¿Hay obstáculos en la carretera? (Dificultades para alcanzar tu objetivo)
- ¿Cómo está el tráfico en la carretera?
- Los semáforos están en rojo (prohibición de seguir), en amarillo (¡alerta!), en verde (orden de continuar la marcha).
- ¿Qué elementos importantes llevarás para estar bien equipado para la carrera en la vida?

DESPUÉS DE JUGAR: El animador invitará a los participantes a compartir la experiencia y planteará los siguientes interrogantes para facilitar la reflexión:

- ¿Qué utilidad han encontrado en este ejercicio?
- ¿Qué juicios les merece: conveniente, necesario, provechoso?
- ¿Qué opinan de las diversas velocidades con que marchan algunos compañeros?
- ¿Cuál fue el obstáculo que más veces apareció en el intercambio? ¿Por qué la frecuencia de ese obstáculo? ¿Qué soluciones sugieren?
- ¿La pregunta sobre el estado del tráfico qué les hace pensar? ¿Es una dificultad, un tropiezo para avanzar? ¿Por qué?
- De entre los elementos importantes, ¿cuál fue el más tenido en cuenta? ¿Por qué?
- Otras posibles preguntas que el animador quiera hacer, o que los mismos participantes hagan.

