|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TD** | | SKETCHUP |  | 0 | 1 | 2 | 3 |
| **RÚBRICA DE EVALUACIÓN** | DISEÑO GRÁFICO POR ORDENADOR | Herramienta MEDIR: Diseña los objetos con las medidas adecuadas. | 10% |  |  |  |  |
| Herramienta FORMAS/EMPUJAR: Diseña objetos con formas diferentes (polígonos, círculos, arcos,…) conectando todas las caras. | 10% |  |  |  |  |
| Herramienta MOVER/ROTAR: Mueve y gira objetos y componentes hasta colocarlos en la posición indicada. | 10% |  |  |  |  |
| Herramienta ESCALA: Ajusta la escala y alarga o acorta las entidades seleccionadas. | 10% |  |  |  |  |
| Herramienta PINTAR: Aplica color y edita las texturas hasta conseguir el efecto deseado. | 10% |  |  |  |  |
| Herramienta ARRASTRAR: Arrastra imágenes hasta colocarlas en la posición indicada. | 10% |  |  |  |  |
| Herramienta SIGUEME: Diseña cuerpos de revolución. | 10% |  |  |  |  |
| Herramienta 3D WAREHOUSE: Descarga objetos y entidades desde la web y los incorpora a su modelo. | 10% |  |  |  |  |
| Herramienta VER: Maneja distintos estilos de caras y aristas y consigue efectos de sombra, niebla y transparencia. | 10% |  |  |  |  |
| Herramienta ANIMACIÓN: Crea escenas hasta conseguir una animación. | 10% |  |  |  |  |
|  |  | 0: Poco conseguido 1: Regularmente conseguido 2: Adecuadamente conseguido 3: Excelentemente conseguido |  |  |  |  |  |