

## Tarea "TECHNOLOGY YOU CAN WEAR"

Inglés2BP, 13-12-2016 (**Enrique Segura Alcalde**)

Tarea integrada desarrollada por los Departamentos de Tecnología e Inglés. Combina actividades de ambas materias y profundiza en el conocimiento y el aprendizaje de las nuevas tecnologías aplicadas a múltiples usos en la vida cotidiana.

No	Descripción	Competencia	Referente	Criterio
1	Comenzamos la sesión lanzando una pregunta previa que fomentará un debate en clase: What gadgets have you or your family got? (¿Qué tipo de aparatos tecnológicos tenéis tú o tu familia?)	1.4	Valoraremos en esta parte de la tarea el grado de participación en el debate por parte del alumnado, así como su capacidad de argumentación.	2
2	A continuación, leeremos unos textos en Inglés que tratan sobre diversos aparatos tecnológicos y sus posibles aplicaciones en la vida real.	3.1	De lo que se trata aquí es de valorar el tratamiento que se le da a la información recibida por parte del alumnado, es decir, cómo obtienen la información y aún más importante, cómo la gestionan.	3
3	Ahora se plantea una mini-tarea: en grupos de 3 o 4 alumnos y alumnas, deberán diseñar un miniproyecto que consiste en crear una pequeña empresa e inventar un gadget o aparato tecnológico para luego intentar venderlo.	6.1	Se valorará la originalidad de los distintos proyectos así como la aportación de cada persona al grupo de trabajo correspondiente.	7