**EL CINQUILLO**

**Objetivo general:** Aproximar al cálculo lógico-matemático.

**Objetivo específico:** Identificar los números y su posición en la cadena numérica. Ordenar ascendente o descendentemente.

**Edad:** 3 años.

**Materiales:** Baraja de cartas.

**Desarrollo:** Se juega con dos palos (por ejemplo, copas y espadas) y a cada niño se le da una carta de esos palos. Juegan 20 niños, si hay más harán de supervisores. Los niños se desplazan libremente mientras suena la música, y cuando para la primera vez la música se colocan los dos cincos. A partir de ahí, cada vez que pare deberá colocarse una carta (4 o 6 en este caso) en el lugar correcto. El jugador que primero llegue a su lugar será el que se quede quieto junto al 5. Así hasta que un equipo gana al conseguir colocarse correctamente todos sus miembros.