

## MEMORY DE NÚMEROS

Estas plantillas corresponden a los números del 1 al 30. Las elaboré para reforzar la escritura de los números y el valor posicional de los mismos.

La idea es recortarlas y plastificarlas para que sean más resistentes al uso.

Las variantes de juego han sido diversas, los alumnos tiene mucha imaginación a la hora de jugar.

Tipo 1:

Los alumnos se colocan en grupos de cuatro, cogen 3 tarjetas cada uno y se colocan 4 boca arriba sobre la mesa, las restantes se dejan amontonadas. El juego consiste en hacer parejas del número con el nombre del mismo, emparejando las que se tienen en la mano con las que hay en la mesa. Cuando se gastan las tarjetas que tienen en las manos, se vuelve a repartir otra tanda usando las del montón. Gana el alumno que haya conseguido más tarjetas.

Tipo 2: “Busco a mi gemelo”

Reparto una tarjeta a cada alumno, unos tendrán el “número” y otros el “nombre”. Ellos deben preguntarse qué número tienen e intentar encontrar a su hermano gemelo.

Tipo 3: “Ordenado en fila”

Hacemos grupos de 5 alumnos y reparto tarjetas al azar de “números” y “nombres” boca abajo. Cuando el docente dice “Tiempo” los alumnos deben ordenarse de menor a mayor con su tarjeta en la mano. Gana el equipo que sea mas rápido.

Tipo 4:

En grupos de 3, se colocan las tarjetas boca abajo y se pueden utilizar como un memory de “números” y “nombre”.

1	uno	2	dos
3	tres	4	cuatro
5	cinco	6	seis
7	siete	8	ocho
9	nueve	10	diez

11	<i>once</i>	12	<i>doce</i>
13	<i>trece</i>	14	<i>catorce</i>
15	<i>quince</i>	16	<i>dieciséis</i>
17	<i>diecisiete</i>	18	<i>dieciocho</i>
19	<i>diecinueve</i>	20	<i>veinte</i>

21	<i>veintiuno</i>	22	<i>veintidós</i>
23	<i>veintitrés</i>	24	<i>veinticuatro</i>
25	<i>veinticinco</i>	26	<i>veintiséis</i>
27	<i>veintisiete</i>	28	<i>veintiocho</i>
29	<i>veintinueve</i>	30	<i>treinta</i>