

INVESTIGADORES HISTÓRICOS

CREAR UNA POSTAL DE LA HISTORIA o DIARIO DE VIAJE.

Has de imaginar que vosotros habéis hecho un viaje en el tiempo convertido en un siervo de la EDAD MEDIA, tenéis que buscar a alguien que os ayude a redactar esta carta, para comunicaros con vuestra familia y decirle dónde estáis. Habéis emprendido en Camino de Santiago. Es un largo peregrinar. Para ello debéis ir enviando cartas, de vuestro peregrinaje, resaltando los lugares, paisajes y Monumentos que estáis viendo. No Olvidéis que sois un siervo, recordarle a vuestra familia vuestro juramento de fidelidad hacia el monasterio, del que eres vasallo.

MENOS ESCUCHAR Y MÁS PRACTICAR.

Para ello han de construir un grupo de alumnos una historia relacionada con la EDAD MEDIA. La actividad consiste, bien tomándolo del día a día medieval, en plantear una historia que debe ser resuelta o descubiertas mediante preguntas de sí o no. Es un juego de enigmas, lleno de asesinatos, cadáveres, accidentes, suicidios y personajes siniestros.

En la parte de delante de la carta hay un título, un dibujo y una frase misteriosa que alguien debe leer a todos los demás, convirtiéndose en el «guardián del misterio». Y en la parte de detrás está la solución que lee solamente el guardián y que los demás tratarán de averiguar planteándole preguntas de «SÍ» o «NO».

El desarrollo se basa en descifrar la historia entre los alumnos de la clase. Uno ha de guardar el misterio que entraña la historia, conociendo la solución y el desenlace final, (teniendo en cuenta que antes han estado trabajando en clase la historia, intrigas palaciegas, matrimonios concertados....). El guardián debe responder a las preguntas que sus compañeros realicen.

El guardián lee la historia y preguntará: ¡adivina por qué!.... Los investigadores han de ir buscando soluciones.