

JOUER EN CLASSE DE FRANÇAIS

# LA BATAILLE NAVALE DES VERBES

**LA BATAILLE NAVALE**

**RÈGLE DU JEU**

Il faut trouver et détruire les navires de l'adversaire !

1) Sur les cases, placez vos navires horizontalement ou verticalement. Les navires ne peuvent pas se toucher !

- 1 porte-avions (5 cases)
- 1 croiseur (4 cases)
- 1 contre-torpilleurs (3 cases)
- 1 sous-marin (3 cases)
- 1 torpilleur (2 cases)

2) Cherchez les navires de l'adversaire. Choisissez la conjugaison des verbes pour les cases que vous attaquez.

ÊTRE
AVOIR
FAIRE
ALLER
HABITER
AIMER
VOULOIR



©Tiphane Montus - 2016 - MondoLinguo.com

A1 - B1

parfait...

3 - Vous êtes prêt ? Choisissez la conjugaison des verbes pour commencer à jouer !

Que le meilleur gagne !

S'APPELER

- 6 planches à imprimer
- 2 versions disponibles
- Des planches vierges

# La bataille navale des verbes

## • Informations légales

**Merci d'avoir téléchargé cette ressource !**

- Si vous avez une question, un commentaire ou une remarque, n'hésitez pas à me contacter :

[mondolinguo@gmail.com](mailto:mondolinguo@gmail.com)

- Cette ressource est gratuite et provient du site [MondoLinguo.com](http://MondoLinguo.com)

Cette ressource est le fruit d'un long travail. Merci de respecter les règles d'utilisation et de partage :

- Vous avez téléchargé une copie de cette ressource, cependant vous n'avez pas acquis les droits d'auteur ni les droits de diffusion. Toute reproduction ou modification hors de la classe est interdite sans l'autorisation de l'auteur. Si vous partagez cette ressource sur les réseaux sociaux ou sur votre site internet, merci d'intégrer le lien direct vers [MondoLinguo.com](http://MondoLinguo.com). Merci de ne pas diffuser directement le PDF sur votre site.
- La photocopie est autorisée pour l'utilisation en classe uniquement.
- Copyright 2016 par Tiphane Montus. Tous droits réservés.

A bientôt sur [MondoLinguo.com](http://MondoLinguo.com) ! *Tiphane* :)



# LA BATAILLE NAVALE DES VERBES

## RÈGLE DU JEU

Il faut trouver et détruire les navires de l'adversaire !

1) Sur les cases. placez vos navires horizontalement ou verticalement. Les navires ne peuvent pas se toucher !

- 1 porte-avions (5 cases)
- 1 croiseur (4 cases)
- 1 contre-torpilleurs (3 cases)
- 1 sous-marin (3 cases)
- 1 torpilleur (2 cases)

2) Cherchez les navires de l'adversaire. Utilisez la conjugaison des verbes pour annoncer les cases que vous attaquez. Cochez les cases que vous avez attaquées.

Attaque ratée : dites 'pas touché !'  
 Un navire touché : dites 'touché !'  
 Un navire coulé : 'dites 'coulé !'

En groupe, choisissez le temps :  
 présent, imparfait, passé composé...  
 futur simple, conditionnel présent...  
 conditionnel passé, subjonctif, plus-que-parfait...

3 - Vous êtes prêt ? Choisissez qui commence à jouer !

Que le meilleur gagne !

	JE	TU	IL	ELLE	ON	NOUS	VOUS	ILS	ELLES
ÊTRE									
AVOIR									
FAIRE									
ALLER									
HABITER									
AIMER									
VOULOIR									
POUVOIR									
DORMIR									
MANGER									
PARTIR									
S'APPELER									





# LA BATAILLE NAVALE DES VERBES

## RÈGLE DU JEU

Il faut trouver et détruire les navires de l'adversaire !

1) Sur les cases. placez vos navires horizontalement ou verticalement. Les navires ne peuvent pas se toucher !

1 porte-avions (5 cases)

1 croiseur (4 cases)

1 contre-torpilleurs (3 cases)

1 sous-marin (3 cases)

1 torpilleur (2 cases)

2) Cherchez les navires de l'adversaire. Utilisez la conjugaison des verbes pour annoncer les cases que vous attaquez. Cochez les cases que vous avez attaquées.

Attaque ratée : dites 'pas touché !'

Un navire touché : dites 'touché !'

Un navire coulé : 'dites 'coulé !'

En groupe, choisissez le temps :  
présent, imparfait, passé composé...  
futur simple, conditionnel présent...  
conditionnel passé, subjonctif, plus-que-parfait...

3 - Vous êtes prêt ? Choisissez qui commence à jouer !

Que le meilleur gagne !

	JE	TU	IL	ON	NOUS	VOUS	ELLES
ÊTRE							
AVOIR							
FAIRE							
ALLER							
HABITER							
AIMER							
VOULOIR							
POUVOIR							
DORMIR							
MANGER							
PARTIR							
S'APPELER							



