**IDENTIFICAR COMPETENCIAS. CULTURA Y PRÁCTICA DIGITAL**

**LOS DERECHOS DE AUTOR**

* Los derechos de autor. Reconocimiento, reproducción, distribución.
* Límites.
* Dominio público.

Situación de partida.

* Un CD ¿Qué puedes hacer con un CD que has comprado?
* Si tú eres autor/a qué condiciones pondrías

Trabajo por grupos de cuatro.

* Discusión.
* Búsqueda de información.
* Informe por grupos.

Competencia Lingüística. Comunicación verbal y expresión escrita en el informe.

Competencia cívica y social. Respetar los derechos de autor y exigir que te respeten.

Aprender a aprender. Búsqueda de información y análisis.

Competencia digital. Utilización de medios de búsqueda de información

Dominio-publico

plagia

**Simón Rodríguez Parra**