



Acta nº 11

Acta de Grupo de Trabajo “Gamificación del Itinerario Lector” del C.E.I.P. Tetuán de Linares, celebrada el día 6 de Mayo de 2019.

Siendo las 19:00 horas del día señalado se reúnen los miembros del Grupo de Trabajo en las dependencias del Centro con el siguiente,

ORDEN DEL DÍA:

- 1.- Revisión del Itinerario, los puzles, registros y diplomas.
- 2.- Formulario para rellenar por el alumnado.
- 3.- Corrección de los juegos para subsanar las posibles erratas.

ASISTENCIAS:

Teresa Martínez Delgado
Antonia Colón Casado
M^a Dolores Ortiz Pérez (Coordinadora)
Damiana Monzó Castro
M^a Dolores Martínez Latorre
M^a Magdalena Montiel Trujillo
Laura Sanz Burgos
Beatriz López Blázquez
M^a Eugenia Vílchez Conget
M^a del Prado González López

PUNTO PRIMERO. -

Salvo un juego de 6º curso al que hay que hacer una rectificación, se comprueba que el trabajo de gamificación con Baamboozle está terminado en todos los libros que componen el Itinerario Lector. Así mismo, todos los puzles, registros y diplomas también están hechos.

Se acuerda subir estos últimos a la cuenta de Google Drive de la biblioteca, para que todas tengamos acceso a los de cualquier curso.

PUNTO SEGUNDO. -

La Coordinadora presenta un Formulario que ha hecho en Google sobre el “Uso de los juegos de lectura Baamboozle”. Con él, el alumnado valorará el uso de esta herramienta y se analizarán los resultados para comprobar si les ha resultado motivadora y si se ha conseguido el principal objetivo de este Grupo de Trabajo, que era el fomento de la lectura y la mejora de la competencia lingüística.

PUNTO TERCERO. –

A partir de este momento, procederemos a la lectura y revisión de todos los juegos realizados para corregir posibles erratas producidas en su redacción.

Y sin más asuntos que tratar, se da por finalizada esta sesión, siendo las 20:00 horas del día al comienzo señalado, lo que certifico como Coordinadora. del Grupo de Trabajo.

Vº Bº La Directora

La Coordinadora

Fdo: Teresa Martínez Delgado

Fdo: Mª Dolores Ortiz Pérez