

MEMORIA DE PROGRESO DEL GRUPO DE TRABAJO
“GAMIFICACIÓN DEL ITINERARIO LECTOR”
SEGUNDO TRIMESTRE
C.E.I.P. TETUÁN

Coordinadora: D^a M^a Dolores Ortiz Pérez

ACTIVIDADES REALIZADAS:

- Creación del 75% de los juegos correspondientes a los libros de cada curso del Itinerario Lector del centro.
- Conforme se van realizando los juegos, se van confeccionando las tablas de registro de los mismos y los diplomas que se entregan al final.
- Además, como este GT va sobre gamificación, se nos ocurrió crear puzzles interactivos con la portada de todos los libros del Itinerario, que se pueden llevar a cabo tanto antes de comenzar la lectura del libro, para aumentar las expectativas de diversión hacia él, como al finalizarlo, en forma de refuerzo por el interés mostrado. Este trabajo está también realizado aproximadamente al 75%.

APLICACIÓN EN EL AULA:

- A medida que se van leyendo en cada aula los libros del Itinerario Lector correspondientes a cada uno de los cursos, se van aplicando de forma cooperativa los juegos.
Tras la realización del primero, los alumnos/as los demandan cada vez que se va finalizando la lectura, porque les encanta jugar.

- Durante el desarrollo de los mismos, se va completando un registro con la puntuación obtenida por cada grupo, especialmente, cuando hay varios juegos del mismo libro.
- Al finalizar los juegos (uno o varios por libro leído), se hace el recuento final de las puntuaciones obtenidas y se les otorga, a modo de refuerzo, un diploma por su interés y entusiasmo hacia la lectura del libro.

ACTIVIDADES PENDIENTES:

- Quedan por crear los juegos correspondientes al resto de los libros que conforman el Itinerario Lector del centro, que se irán realizando hasta la primera mitad de Mayo.
- También se realizarán los registros de los juegos, los diplomas y los puzles que quedan, hasta completar todo el Itinerario Lector.