

## **Acta del primer trimestre de las sesiones del Grupo de Trabajo 171105GT048,**

### **correspondiente a los meses de noviembre y diciembre de 2016**

#### ACTA DE LA SESIÓN 1ª, DEL DÍA 20 DE NOVIEMBRE DE 2016

En esta primera sesión de este grupo de trabajo, con la colaboradora externa (Amanda) hicimos un juego de presentación y comentamos nuestro interés en el grupo de trabajo, con el fin de ver en qué nivel de inglés nos encontrábamos.

#### ACTA DE LA SESIÓN 2ª, DEL DÍA 30 DE NOVIEMBRE DE 2016

Comenzó esta sesión preguntando Amanda que contáramos qué habíamos hecho durante el fin de semana. A continuación realizamos un ejercicio consistente en contestar una serie de preguntas del juego: *"Find someone who..."*.

Amanda apuntó la necesidad de ver películas en inglés para ir mejorando el idioma. Se ofreció la posibilidad de compartir películas y libros que, a medida que la vayamos viendo, nos pasáramos unos a otros.

#### ACTA DE LA SESIÓN 3ª, DEL DÍA 7 DE NOVIEMBRE DE 2016

Asistentes: Ketama Cubero Trujillo, Carmen Gallegos de la Calle, Antonio Mateos Cabrera y Francisco Solera del Río.

Comenzó esta sesión preguntando Amanda que contáramos qué habíamos hecho durante el fin de semana. Posteriormente, hablamos sobre ciertos detalles del mundo de las setas, al encontrarnos en buena época para su recolección. Por último nos pusimos a jugar al juego "Cadoo", consistente en preguntas y respuestas de temas variados.

#### ACTA DE LA SESIÓN 4ª, DEL DÍA 17 DE DICIEMBRE DE 2016

Comenzó esta sesión preguntando Amanda que contáramos qué habíamos hecho durante el fin de semana.

Hablamos sobre "Tridonia", alternativa educativa. A continuación estuvimos viendo cómo se dicen las distintas direcciones de los vientos y también hablamos sobre las diferentes comidas en algunos países del mundo.

#### ACTA DE LA SESIÓN 5ª, DEL DÍA 14 DE DICIEMBRE DE 2016

En esta sesión comenzamos con un juego que tenía Amanda en su teléfono móvil denominado **“What am I?”**.

Para finalizar esta sesión jugamos al **“Dixit”**; este juego consiste en usar adjetivos o frases que se parezcan a una imagen determinada.

#### ACTA DE LA SESIÓN 6ª, DEL DÍA 21 DE DICIEMBRE DE 2016

En esta sesión comenzamos con un juego que tenía Amanda **“Four things”**, para hablar sobre 2 **“things”**, 2 **“animals”**, 1 **“place”**, 1 **“famous person”**.

Comenzó esta sesión preguntando Amanda que contáramos qué habíamos hecho durante el fin de semana. A continuación nos comentó que existe una página web ([www.filmmon.com](http://www.filmmon.com)) donde podemos ver varios canales en inglés de forma gratuita. Por último jugamos al **“Smart Ass”**, un juego de cartas consistente en adivinar quién, qué o dónde se describía en las mismas, a partir de diez pistas que nos daban.