

JUEGO LA GALLINA PONE HUEVOS

(Para trabajar la subitización)

MATERIAL:

- UNA GALLINA DE JUGUETE.
- HUEVOS DE JUGUETE (son muy motivadores los de las sorpresas de los huevos Kinder).
- CARTONES DE HUEVOS (con diez huecos).
- UN CARTÓN O SIMILAR.

1º Se coge la gallina de juguete y se le hace cantar. El alumnado tendrá los ojos cerrados.

2º La gallina (la maestra o un alumno/a) pone una determinada cantidad de huevos en la huevera, de manera que el alumnado no lo ve.

3º Se destapa la huevera y se vuelve a tapar rápidamente.

4º A continuación tienen que decir la cantidad de huevos que hay en la huevera, de forma súbita y sin contar.

OTRAS APLICACIONES: También lo utilizamos para otros aspectos como:

- El conteo.
- El trabajo con conjuntos equivalentes.
- Trabajo con números pares e impares.
- Para presentarles diversidad de apariencias en los patrones.
- La descomposición de los números.