**JUEGO LA GALLINA PONE HUEVOS**

(Para trabajar la subitización)

**MATERIAL**:

* UNA GALLINA DE JUGUETE.
* HUEVOS DE JUGUETE (son muy motivadores los de las sorpresas de los huevos Kinder).
* CARTONES DE HUEVOS (con diez huecos).
* UN CARTÓN O SIMILAR.

**1º** Se coge la gallina de juguete y se le hace cantar. El alumnado tendrá los ojos cerrados.

**2º** La gallina (la maestra o un alumno/a) pone una determinada cantidad de huevos en la huevera, de manera que el alumnado no lo ve.

**3º** Se destapa la huevera y se vuelve a tapar rápidamente.

**4º** A continuación tienen que decir la cantidad de huevos que hay en la huevera, de forma súbita y sin contar.

**OTRAS APLICACIONES**: También lo utilizamos para otros aspectos como:

* El conteo.
* El trabajo con conjuntos equivalentes.
* Trabajo con números pares e impares.
* Para presentarles diversidad de apariencias en los patrones.
* La descomposición de los números.