**FICHA DE JUEGOS DINÁMICOS- JUEGOS ESTRELLA**

Grupo de trabajo Educación Física. 2017-2018

**NOMBRE DEL JUEGO: LA PIRÁMIDE**

**OBJETIVO: Acabar lo más cerca posible del campo número 1**

**MATERIAL: Tiza para pintarlos campos en el suelo**

**DESARROLLO:**

Los alumnos se distribuyen en parejas y cada pareja ocupará un campo numerado.

Los alumnos compiten contra su pareja en la actividad propuesta por el profesor (juegos malabares, comba, bádminton, voleibol etc…), cuando el profesor pite el alumno ganador subirá al campo de arriba y el que pierda al campo de abajo. Por ejemplo si los alumnos están en el campo 6, el ganador irá al campo 5 y el perdedor al campo 7.

Recordar a los alumnos que cuando escuchen el silbato no pueden permanecer el campo en el que han jugado por lo que es obligatorio cambiar de campo, menos el ganador del campo 1 que permanece allí y el perdedor del último campo que permanecerá en su campo.

**VARIANTES:**

**REPRESENTACIÓN GRÁFICA:**

Ver vídeo en carpeta