**FICHA DE JUEGOS DINÁMICOS- JUEGOS ESTRELLA**

Grupo de trabajo Educación Física. 2017-2018

**NOMBRE DEL JUEGO: LOS CAZADORES Y LAS LIEBRES**

**OBJETIVO:** Tocar, lanzando y pasando el balón, a compañeros esquivando en carrera

**MATERIAL:** Pelotas y aros

**DESARROLLO:**

Se hacen dos equipos, uno de lanzadores- cazadores y otro de liebres-corredoras.

Los lanzadores se colocaran por el espacio dentro de un aro, que lo colocarán donde ellos estimen oportuno, no pueden salirse de su aro, en caso de que se escape la pelota se saldrá para cogerla y volverá para lanzar. La misión del cazador será, intentar dar con el balón a la liebre- corredora, para ello tiene la opción de lanzar o pasárselo a otro compañero. No podrán tener el balón en posesión más de 3 segundos.

El equipo de liebres-corredoras se colocarán en fila fuera del campo, irán saliendo por relevos y deberán correr dando la vuelta al campo de juego, sin ser tocados por la pelota, en el caso de que sean tocados, deberán ir rápidamente a darle el relevo al siguiente compañero.

Al terminar se contará el tiempo que ha tardado el equipo de los corredores en dar todos la vuelta ,y el número de tocados por el balón.

Después los equipos cambiarán los roles.

**VARIANTES:**

Las liebres saldrán de una en una, a la zona de los cazadores, la liebre deberá mantenerse dentro del campo sin ser tocada por la pelota, durante 30 seg. Deberán hacerlo todas las liebres del equipo Al acabar el juego se contabilizan las liebres que no han sido eliminadas.

**REPRESENTACIÓN GRÁFICA**