**FICHA DE JUEGOS DINÁMICOS- JUEGOS ESTRELLA**

Grupo de trabajo Educación Física. 2017-2018

**NOMBRE DEL JUEGO: LAS CAJETAS**

**OBJETIVO:** Pilla-pilla, intentando salvarse pasando el relevo a otro compañero, sin que este lo espere.

**MATERIAL:** Ninguno

**DESARROLLO:**

Se colocan por parejas, uno detrás de otro y hacen un círculo entre todos. Se la quedan dos alumnos, el alumno “gato” que correrá alrededor del círculo intentando pillar al alumno “ratón”. El ratón, para salvarse, deberá colocarse delante de una pareja del círculo, por lo que pasa a ser ratón el alumno que está colocado en último lugar. En el caso de que el gato pille al ratón, se cambian los papeles.

**VARIANTES:**

Se pueden colocar por parejas agarrados del bracete y libres por el espacio sin formar círculo, el ratón se salva al agarrase al bracete de alguna pareja, pasando a ser ratón el alumno que no ha sido agarrado.

**REPRESENTACIÓN GRÁFICA:**