

## FICHA DE JUEGOS DINÁMICOS- JUEGOS ESTRELLA

Grupo de trabajo Educación Física. 2017-2018

**NOMBRE DEL JUEGO:** CABALLERÍA 3 LÍNEAS

**OBJETIVO:** Pillar a todos los compañeros hasta que no quede ninguno.

**MATERIAL:** Ninguno

### DESARROLLO:

Se trata de una adaptación del famoso juego de pillar "Caballería".

La queda uno que se coloca en el centro del campo y los compañeros en la zona de área de uno de los extremos. El jugador que la queda dice "caballería" y sale a correr para tratar de pillar a los compañeros mientras estos se desplazan de un área a otra intentando que no les pillen.

Cuando hay 3 pillados, se colocan en tres líneas delimitadas en el campo (la del centro de la pista y dos más, una a cada lado) de las cuales no pueden salir mientras intentan pillar a los compañeros cuando van pasando de un extremo a otro.

Como norma importante a tener en cuenta, han de saber, que una vez colocados en la línea y digan "caballería" para que salgan los demás no pueden cambiarse de una línea a otra, sólo se pueden cambiar antes de decir "caballería" para que salgan sus compañeros en cada ocasión.

Siempre que sean 3 o más los que la quedan tiene que haber mínimo un jugador en cada línea.

Se dirá "caballería" las veces necesarias hasta que no quede ningún jugador sin pillar.

### VARIANTES:

- Jugar con una sola línea o con dos.
- Acabar el juego cuando quede un solo jugador que se convierte en el ganador de la partida.
- Se puede jugar botando la pelota, conduciendo con el pie o conduciendo pelota con stick de Hockey, donde el objetivo será tocar la pelota del contrario para ser pillado.

REPRESENTACIÓN GRÁFICA:

