**FICHA DE JUEGOS DINÁMICOS- JUEGOS ESTRELLA**

Grupo de trabajo Educación Física. 2017-2018

**NOMBRE DEL JUEGO: BALÓN CAZADOR**

**OBJETIVO: Pillar al jugador pasando el balón.**

**MATERIAL: Balón de gomaespuma.**

**DESARROLLO:**

 - Seleccionamos a un jugador para que sea el perseguido, el cual llevará un peto, con el fin de que siempre se controle de a quien hay que pillar.

 - El resto de jugadores se distribuye por el espacio, teniéndose que pasar el balón para matar a la persona seleccionada al principio.

- No se puede correr con el balón en posesión, se debe buscar un desmarque de los compañeros y mediante un pase conseguir acercarse al jugador que hay que pillar.

- Para matar a la persona seleccionada, debe dar en su cuerpo y caer al suelo, si existe bote previo se anularía el lanzamiento.

- Si el jugador seleccionado recepciona el lanzamiento, se salvaría, dejaría el balón en el suelo y seguiría corriendo.

**VARIANTES:**

- Introducir más balones y/o personas a las que hay que matar.

- Plantear el juego al contrario, es decir, dos personas la quedan en un principio (con petos), los cuales tienen que conseguir matar a los demás y que se hagan de su grupo (irían cogiendo sus petos correspondientes). Las reglas serían las mismas, no correr con el balón en posesión y eliminación mediante golpeo de la pelota, si bota antes no es válido y si recepciono el lanzamiento me salvo y sigo corriendo.

**REPRESENTACIÓN GRÁFICA:**

<https://youtu.be/89MtSkVOgQQ>