

## SEGUIMIENTO DE GRUPOS DE TRABAJO

### Punto 3 del documento “seguimiento GT”. COMPARTIMOS LO QUE ME INQUIETA O NECESITO

Cada miembro del GT ha cumplimentado el apartado 1 del documento. Las conclusiones son las siguientes:

- Existe un cambio importante entre lo que “antes pensaba... ahora pienso...”. Antes algunos considerabais que no conocíais esta metodología o, para otros, que era hacer juegos determinados y de forma puntual.

#### Ahora pensáis sobre la GAMIFICACIÓN:

- o Es una estrategia o metodología de trabajo muy amena y participativa para trabajar las competencias.
  - o Es una forma de trabajar mucho más amplia que consigue grandes dosis de motivación.
  - o Permite una implicación mayor y más divertida que hace un aprendizaje muchos más intenso y por lo tanto más potente.
  - o Mejora la motivación, ganas de hacer cosas por la implicación de las personas.
  - o Consigue una mejoría cuantificable y cualificable de las propuestas que se hacen en la materia.
  - o Es compatible con todas las fases de proceso y consigue buenos resultados en el alumnado.
  - o Es una metodología que puede llegar a convertirse en una de las principales estrategias para conseguir los objetivos con el alumnado.
  - o La aplicación de esta metodología en las V Jornadas Provinciales de E.F. “viene como anillo al dedo”.
- El aspecto coincidente que os inquieta a todos los miembros es: “Poder aplicar con éxito la gamificación en las próximas Jornadas de Educación Física”.

- Otros aspectos que os inquieta o necesitáis sobre la Gamificación:
  - o Más ejemplos prácticos y más experiencias de otras personas y profesores/as.
  - o Ver casos concretos in situ de cómo se realiza en clase.
  - o Extrapolarlo a mi área.

**Punto 4 del documento “seguimiento GT”. PROPUESTAS DE MEJORA (Tenéis que subir en Colabor@ este apartado)**

Intentamos dar soluciones al aspecto que nos inquieta:

**PODER APLICAR CON ÉXITO LA GAMIFICACIÓN EN LAS PRÓXIMAS JORNADAS DE EDUCACIÓN FÍSICA**