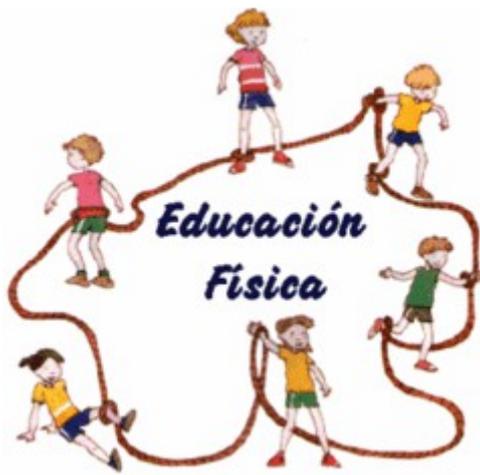




## EDUCACIÓN FÍSICA





# 5 RAZONES PARA APRENDER JUGANDO



aprender jugando proporciona conocimiento y habilidades

el aprendizaje participativo implica y motiva

## 5 ARGUMENTOS



## 5 APORTACIONES

el juego aporta flow para participar, comprometerse, disfrutar y el aprendizaje se produce con facilidad

quien juega obtiene mayor conocimiento y mejora habilidades y se siente más seguro

practicar haciendo: el jugador realiza la tarea, refuerza el contenido y avanza demostrando que entiende cada concepto

valores, motivaciones, actitudes, estereotipos y sentimientos se desarrollan a través del juego

proporcionan respuesta inmediata y el alumno termina su experiencia con un mayor conocimiento y una mayor confianza en sus habilidades

más información en [www.laimaginadora.com](http://www.laimaginadora.com)

DISEÑADO POR:













# Gamification

The word "Gamification" is written in a blue, bubbly, 3D-style font. A yellow crown icon is integrated into the letter 'i'. To the left of the text is a cluster of seven colorful circular icons: a blue one with a play button, a red one with a crown and a face, a yellow one with a bee, a green one with a person icon, a purple one with a martini glass, a green one with the number '1452', and a blue one with a microphone.

