

MATERIALES Y RECURSOS FABRICADOS POR EL GRUPO DE TRABAJO “ABN FORMACIÓN DE HABILIDADES MATEMATICAS EN LA ETAPA PRIMARIA” DEL CEIP SAN GREGORIO OSSET

COORDINADOR: SERGIO MÉNDEZ TERRÍN

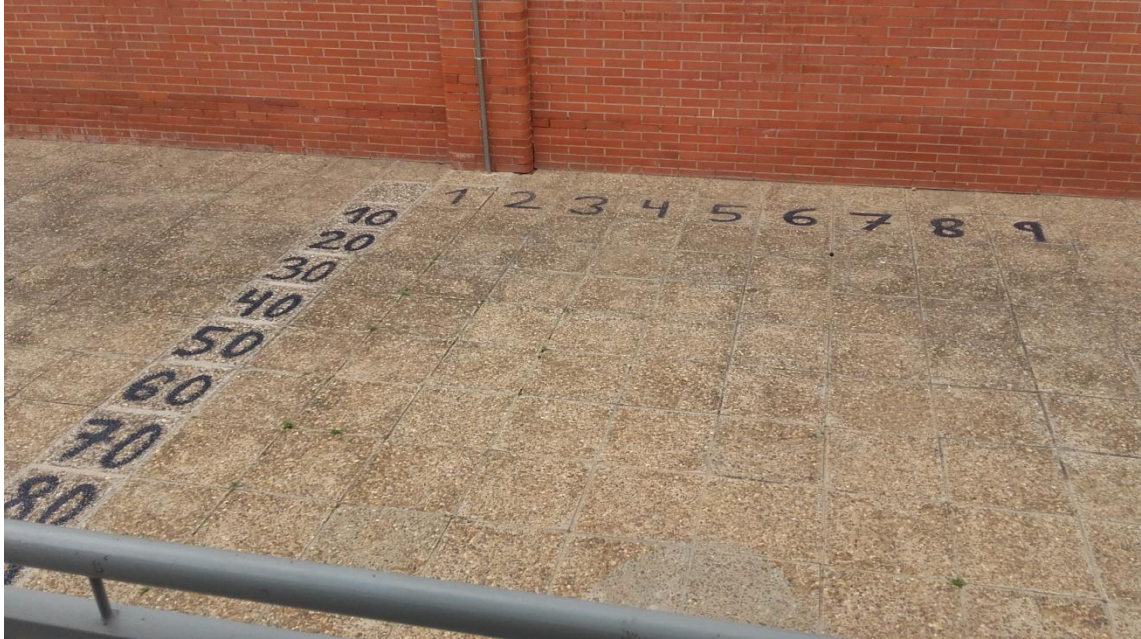
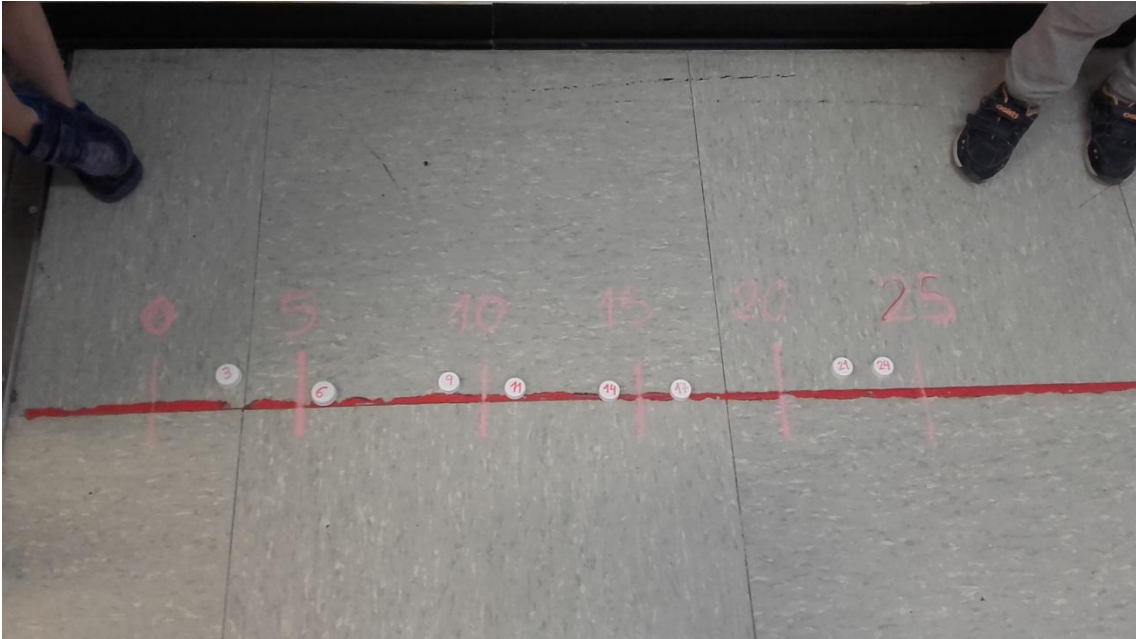


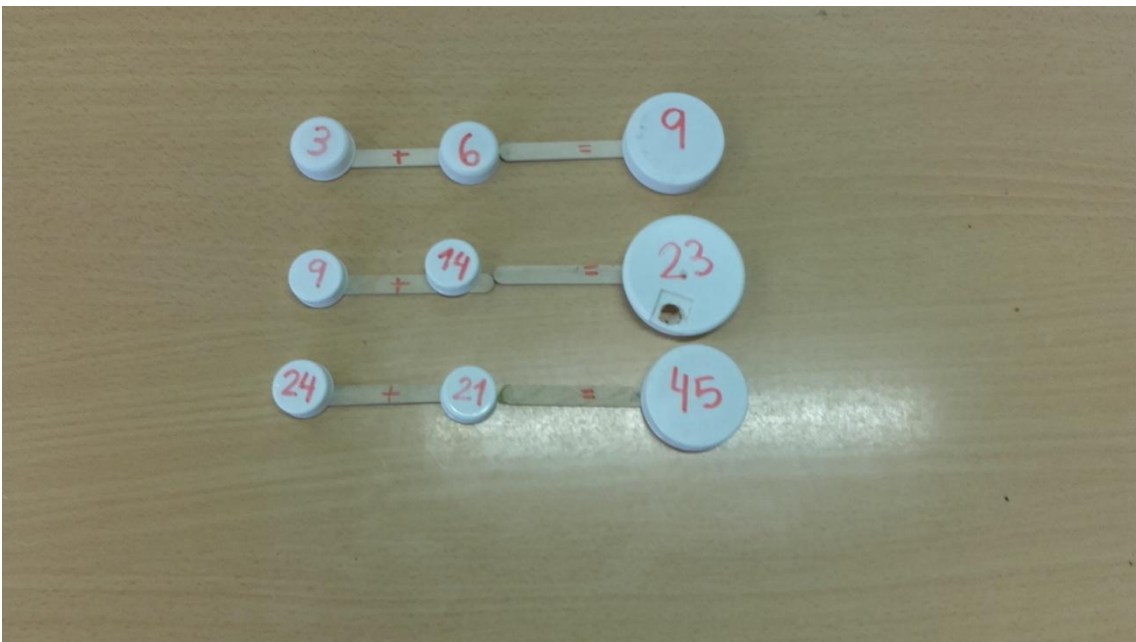
TABLA DEL 100 PINTADA EN EL SUELO PARA QUE LOS NIÑOS LA COMPLETEN CON TIZAS O SE SITUEN EN LA BALDOSA QUE EL DOCENTE LE INDICA. POR EJEMPLO: “PONTE EN EL 37”



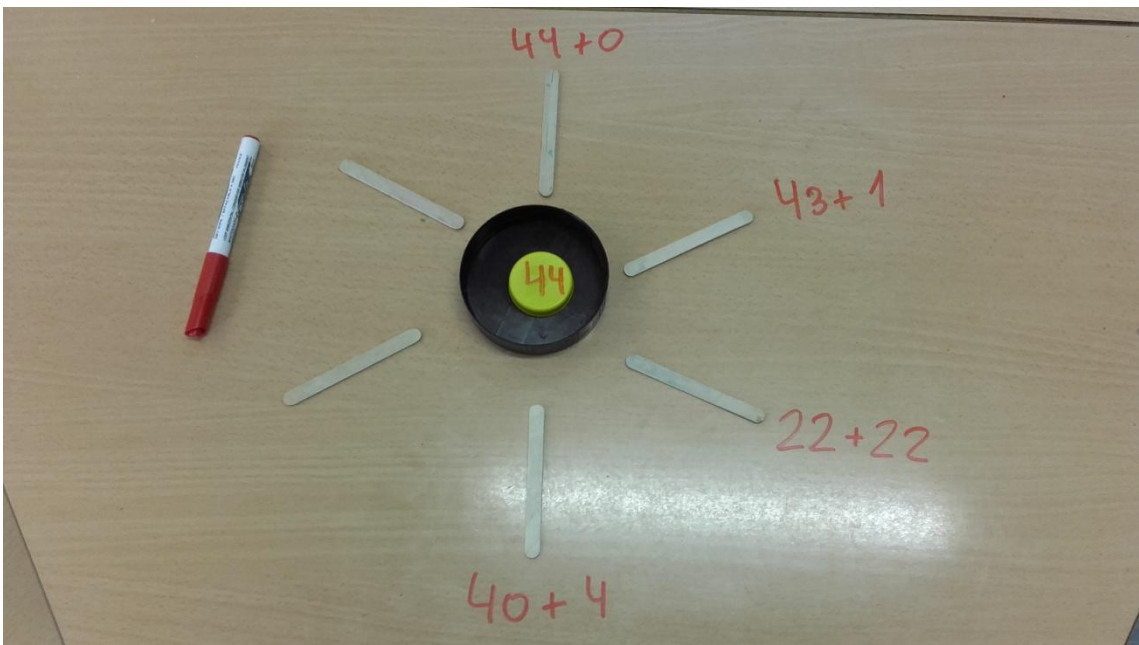
CASILLERO PARA CONTAR DE DOS EN DOS O DE TRES EN TRES. SE VAN AÑADIENDO 2 O 3 TAPONES A CADA CASILLA



RECTA NUMÉRICA PARA SITUAR LOS NÚMEROS DONDE CORRESPONDA



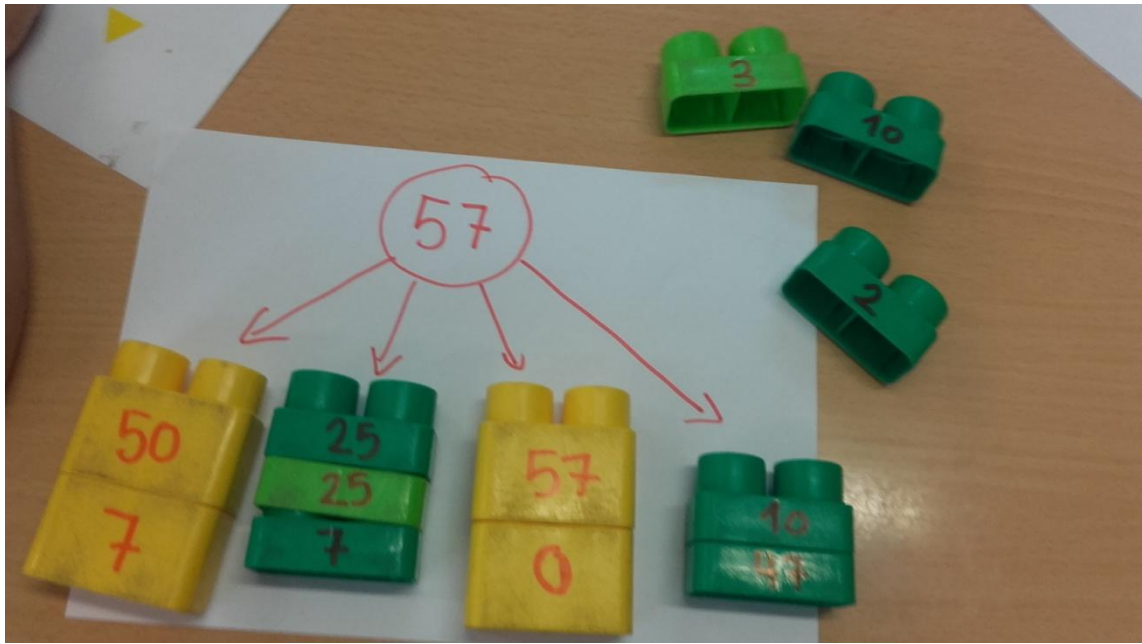
TAPONES Y PALILLOS DE POLO PARA REALIZAR CÁLCULO MENTAL



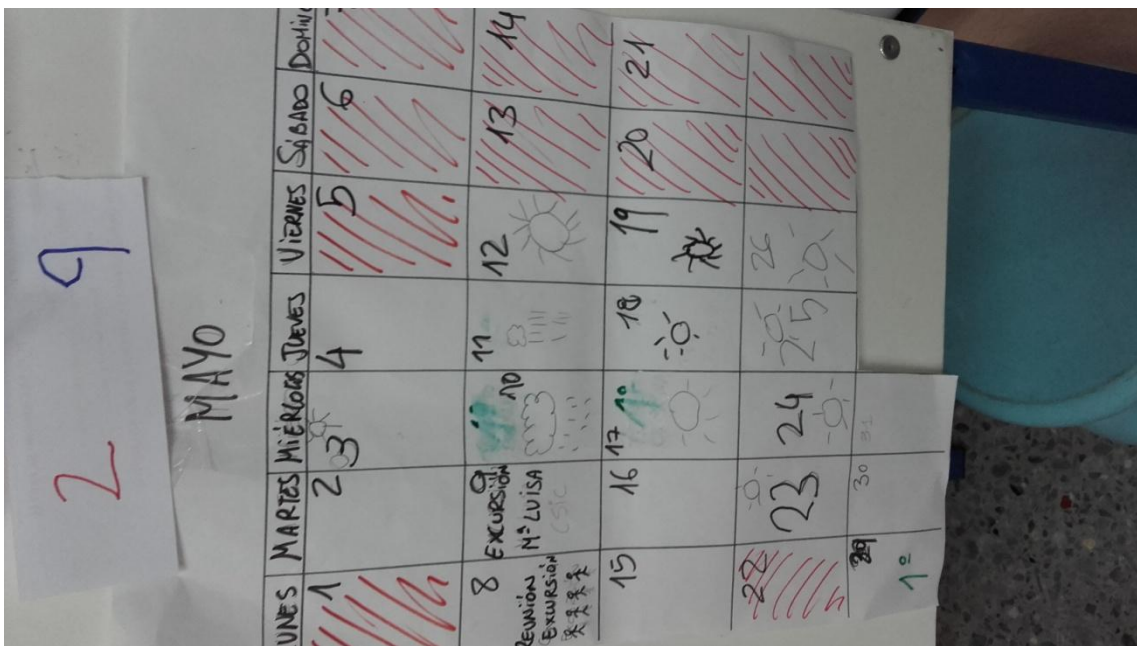
JUEGO PARA HACER DESCOMPOSICIONES DE NÚMEROS



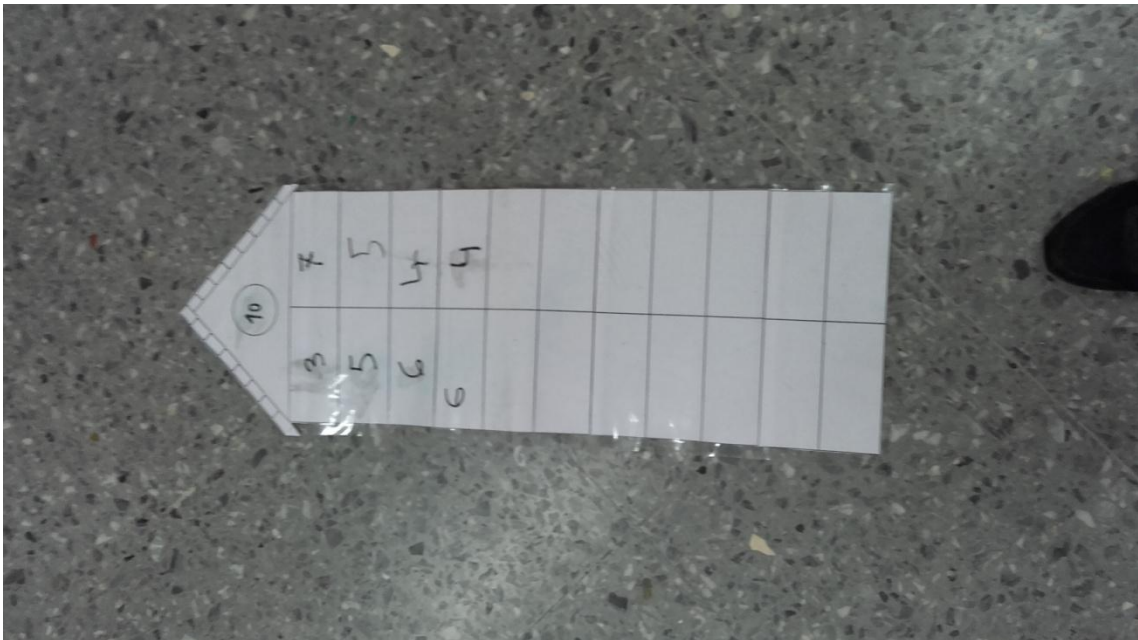
TAPONES PARA RELLENAR SEGÚN LA TABLA DEL 100 (CRUCINÚMEROS)



DESCOMPOSICIÓN DE NÚMEROS USANDO PIEZAS DE CONSTRUCCIONES



CALENDARIO PARA CONTAR "DÍAS QUE FALTAN PARA" O "DÍAS QUE HAN PASADO DE"



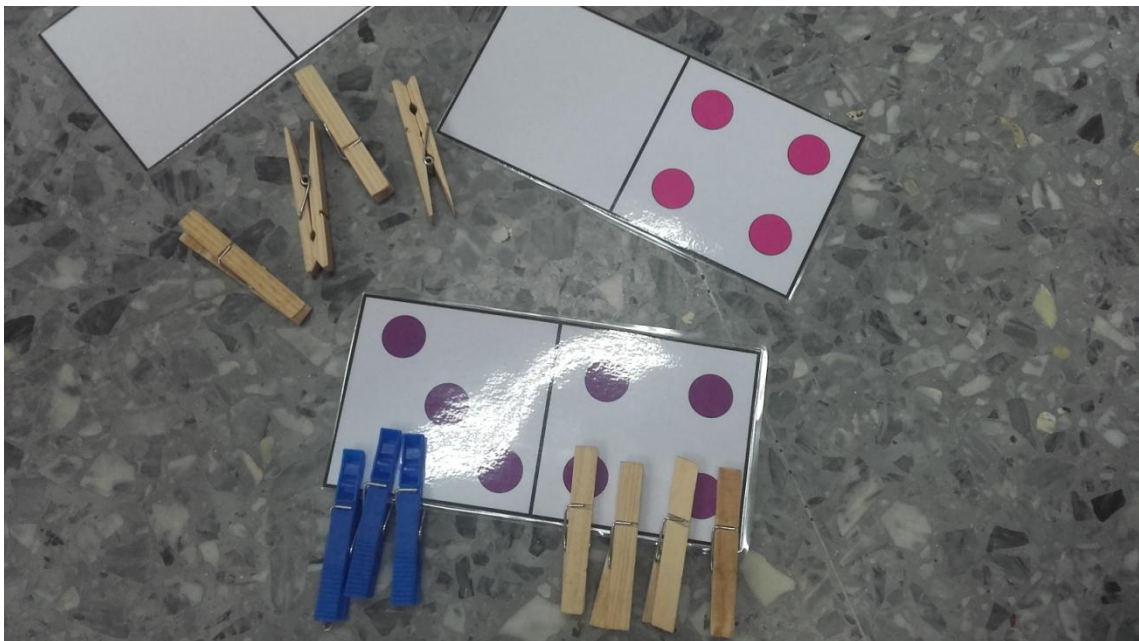
CASITA PARA DESCOMPNER NÚMEROS USANDO ROTULADOR VILEDA



BANDEJA DE CORCHO Y PALILLOS PARA FORMAR NÚMEROS TENIENDO EN CUENTA LA DECENA Y LA CENTENA



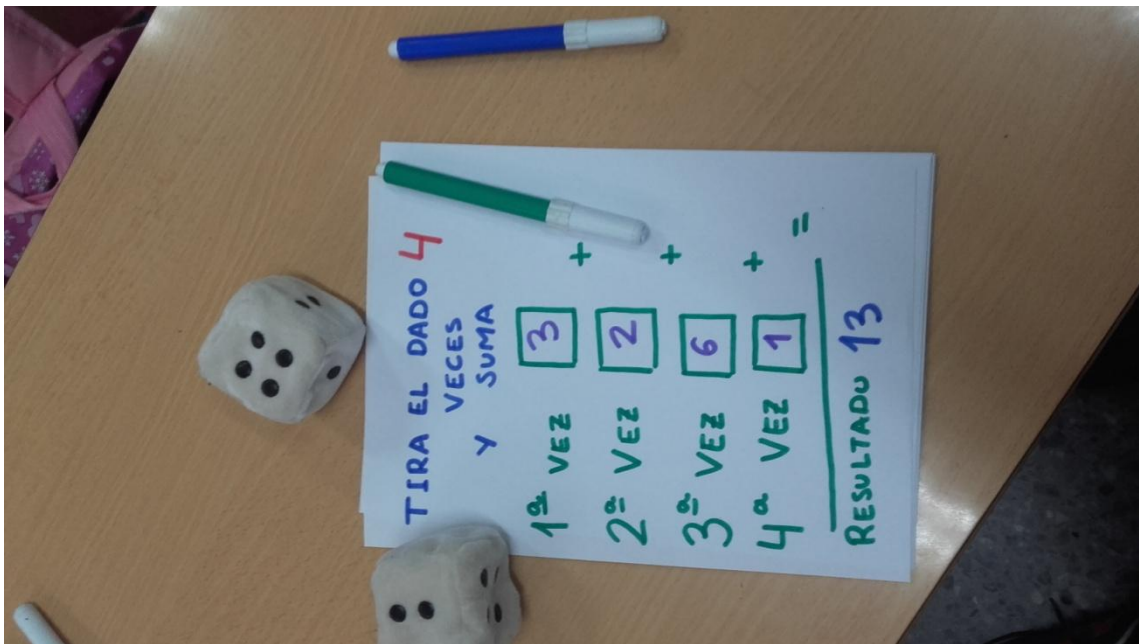
TABLA DEL 100 PARA COMPLETAR CON VELCRO



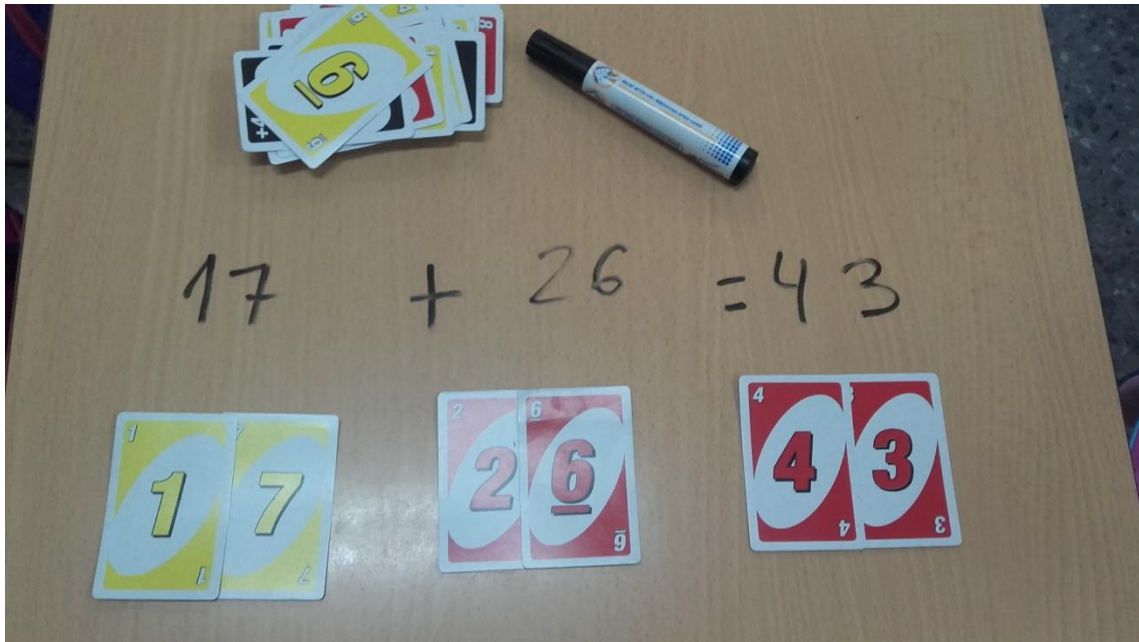
TARJETAS CON PUNTOS Y PINZAS PARA SUMAS



CUERDA PARA ORDENAR NÚMEROS DE MENOR A MAYOR



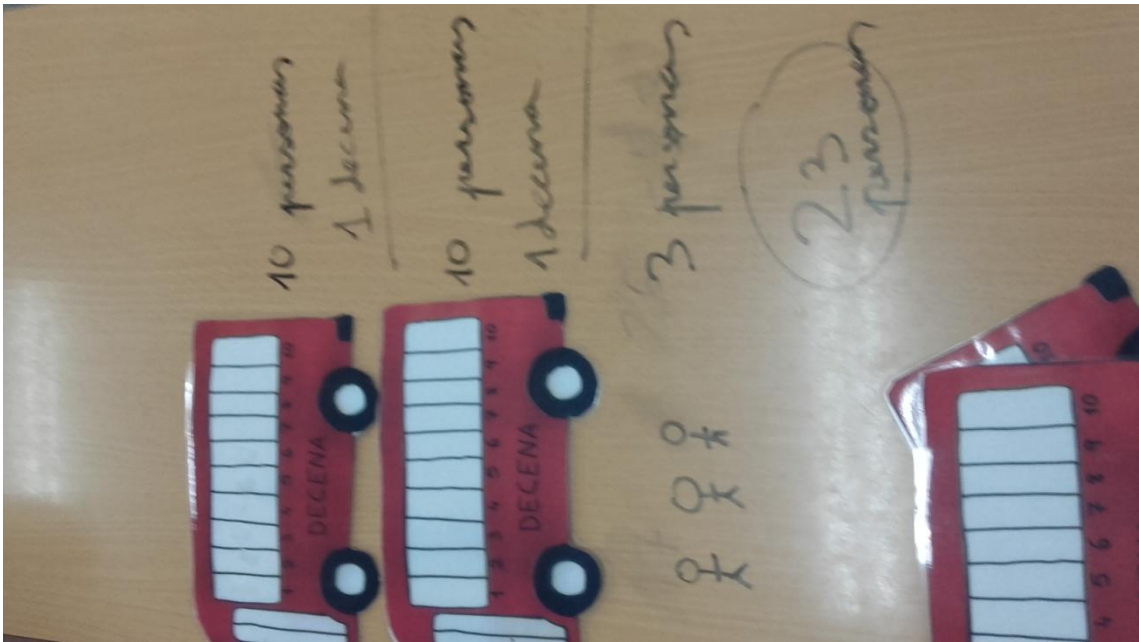
JUEGO PARA TIRAR EL DADO, ANOTAR LOS RESULTADOS Y REALIZAR UNA SUMA



JUEGO CON LAS CARTAS PARA FORMAR NÚMEROS E INVENTAR CUENTAS



TARJETAS DE ALIMENTOS Y MEDIDAS PARA HACER RECETAS Y OPERAR CON LAS MEDIDAS: MITAD, AÑADIR,...



JUEGO DEL AUTOBÚS DONDE CABEN 10 PERSONAS PARA OPERAR CON DECENAS



JUEGO DE TIRAR TRES PIEDRAS Y CALCULAR MENTALMENTE LA SUMA DE LOS TRES NÚMEROS DONDE HA CAÍDO LA PIEDRA

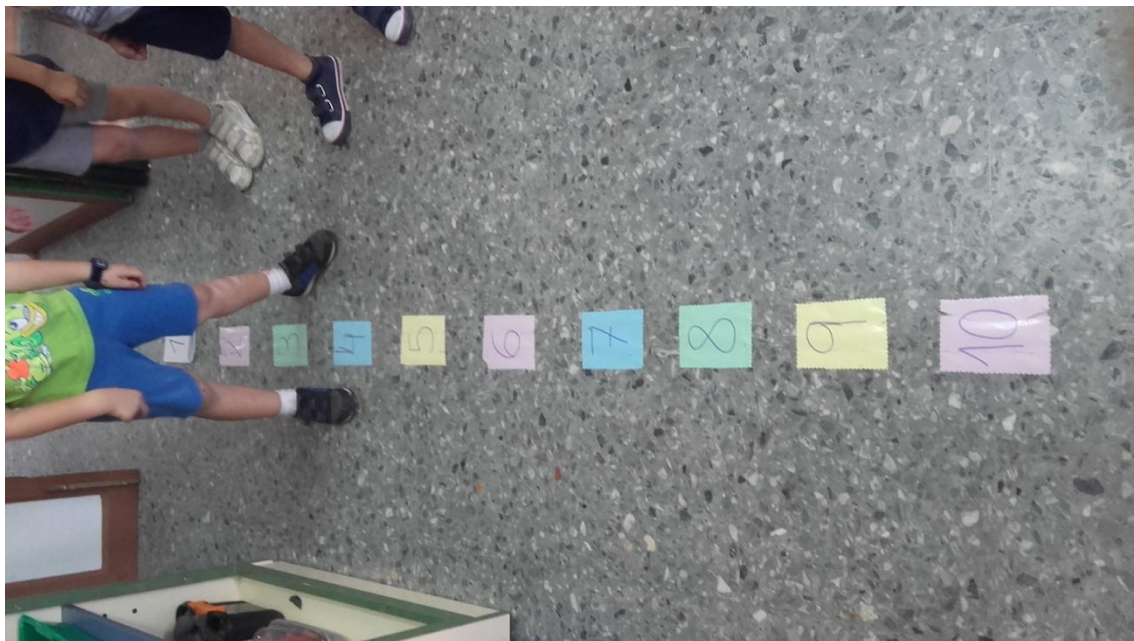
CICLO DE LAS PLANTAS

PLANTAS							
1	2	3	4	5	6	7	
8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	
22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37

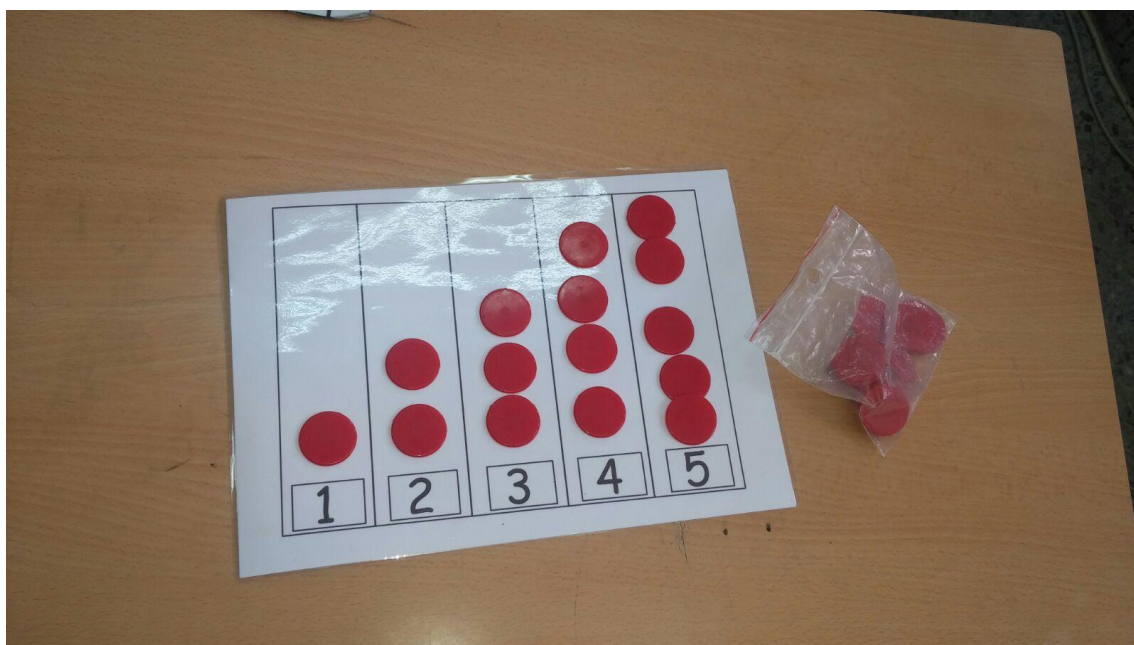
CICLO DE LAS PLANTAS: ANOTAMOS CUÁNTOS DÍAS VAN PASANDO ESDE QUE LAS SEMBRAMOS HASTA QUE SALEN Y NOS SIRVEN PARA PLANTEAR PROBLEMAS MATEMÁTICOS



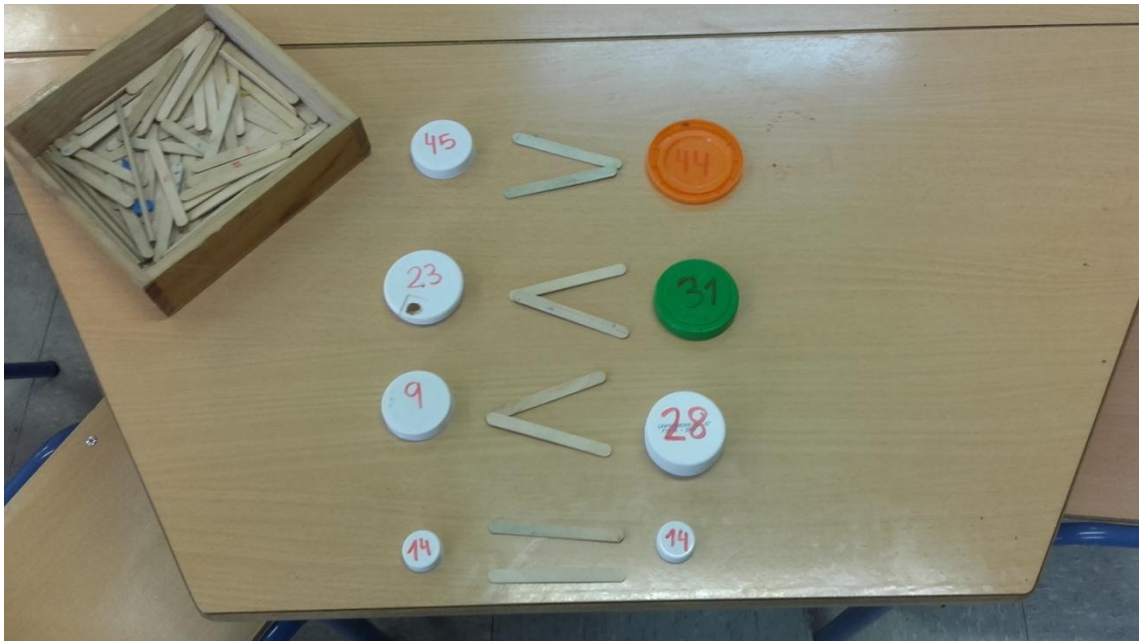
RELOJ DE VERDAD Y RELOJ DE CARTÓN PARA CONTAR CUÁNTOS MINUTOS QUEDAN PARA LA SIGUIENTE ACTIVIDAD



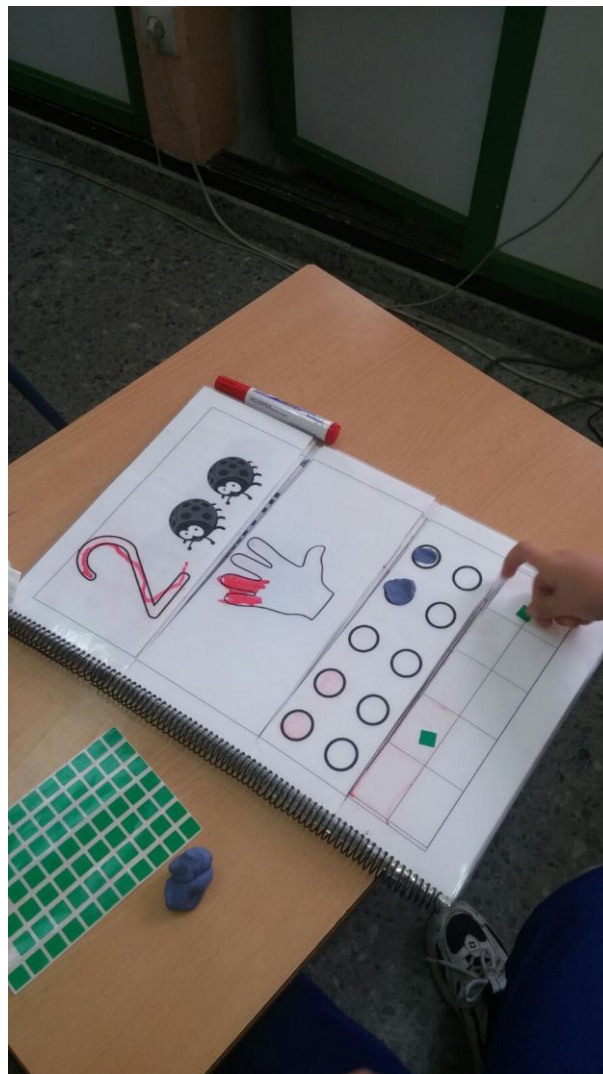
PEGATINAS DEL 1 AL 10 PARA FORMAR DECENAS DE NIÑOS



JUEGO DE TARJETAS Y BOTONES PARA AGRUPAR Y COMPARAR CANTIDADES



TAPONES Y PALILLOS DE HELADO PARA EXPRESAR QUÉ NÚMERO ES MAYOR O MENOR



LIBRO INTERACTIVO PARA RECONOCER Y EXPRESAR CANTIDADES DE NÚMEROS



JUEGO PARA RELACIONAR GRAFÍA CON CANTIDAD DE DISTINTAS FORMAS



LÁMINAS PARA CONTAR DE 10 EN 10



CASITAS PARA REPRESENTAR LA FAMILIA DE CADA DECENA. POR EJEMPLO LA FAMILIA DEL 20 ES 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28 Y 29



CASITA PARA SITUAR A LA FAMILIA DEL 20

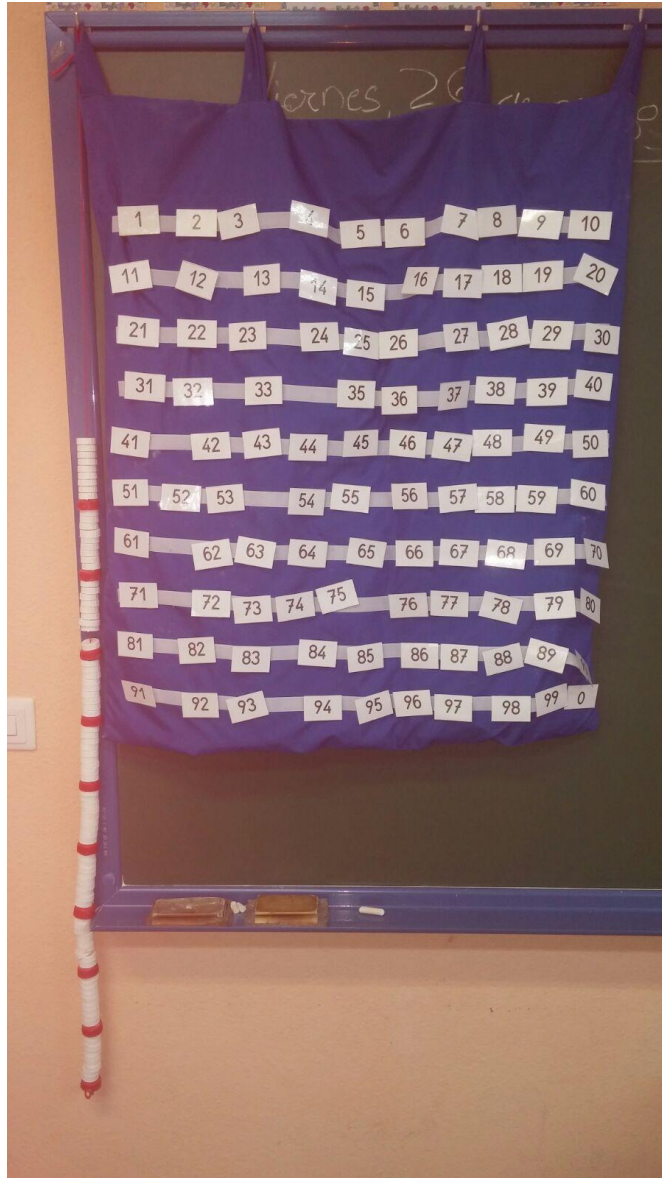
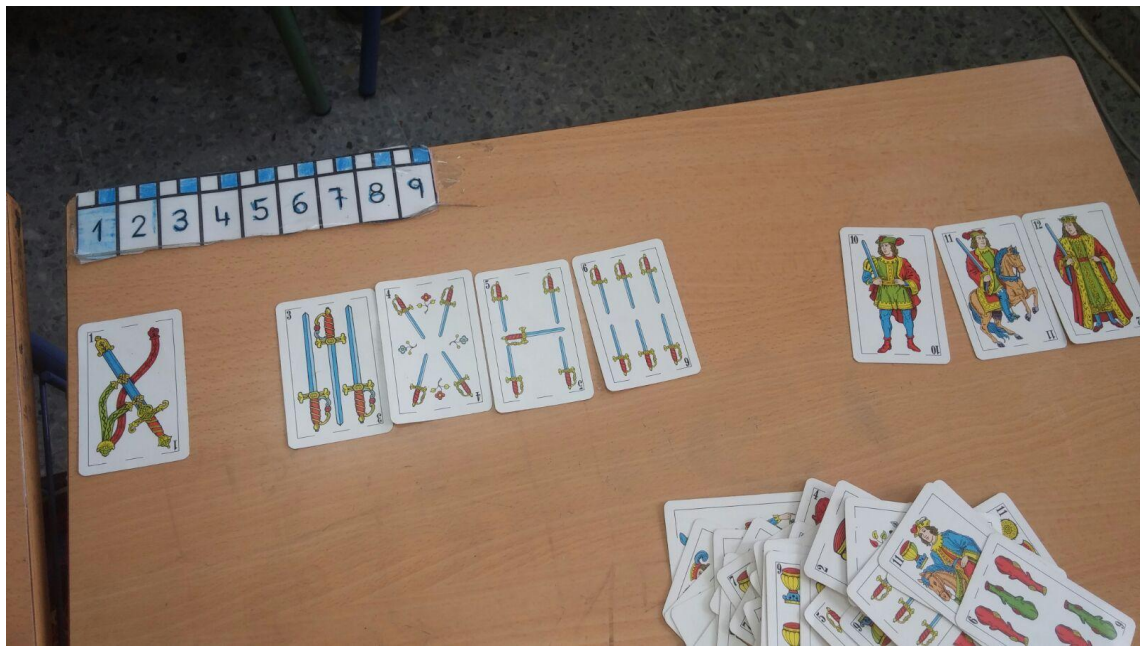


TABLA DEL 100 CON VELCRO Y COLLAR DE TAPONES PARA CONTAR

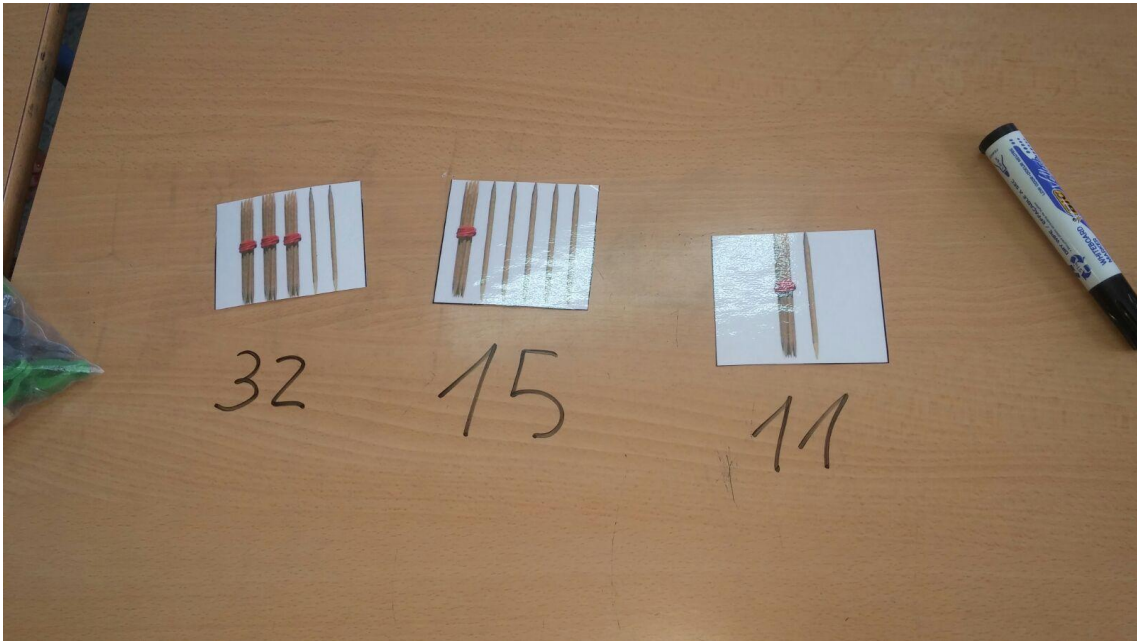


JUEGO DE CARTAS PARA JUGAR CON LOS CONCEPTOS DE ORDEN Y CANTIDAD

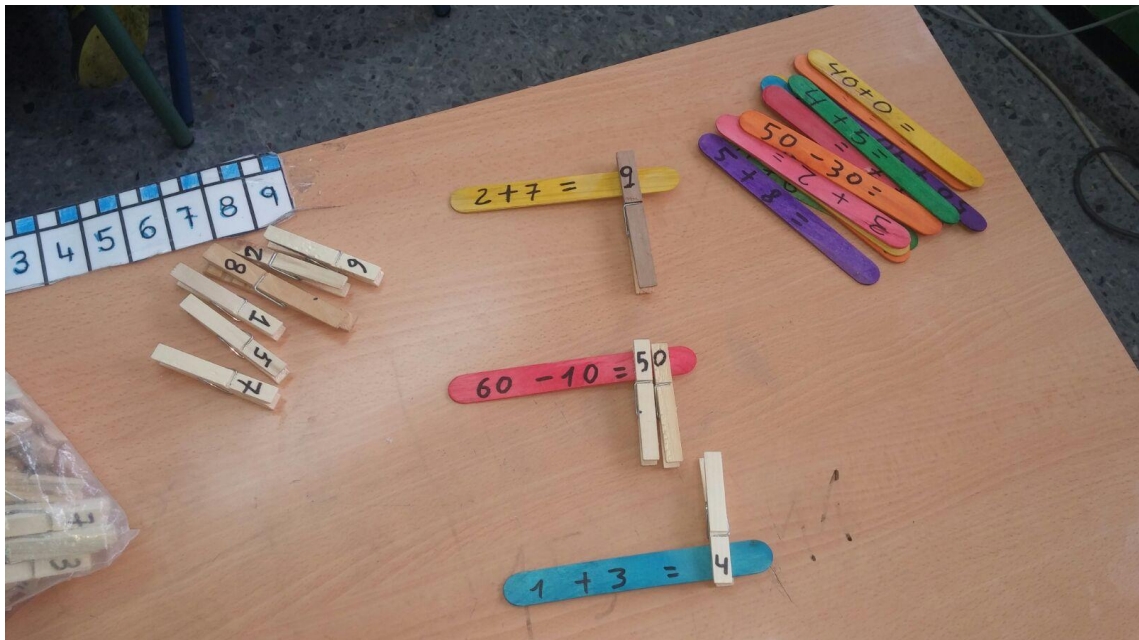


SELLO PARA HACER CUENTAS CON LA "REJILLA"

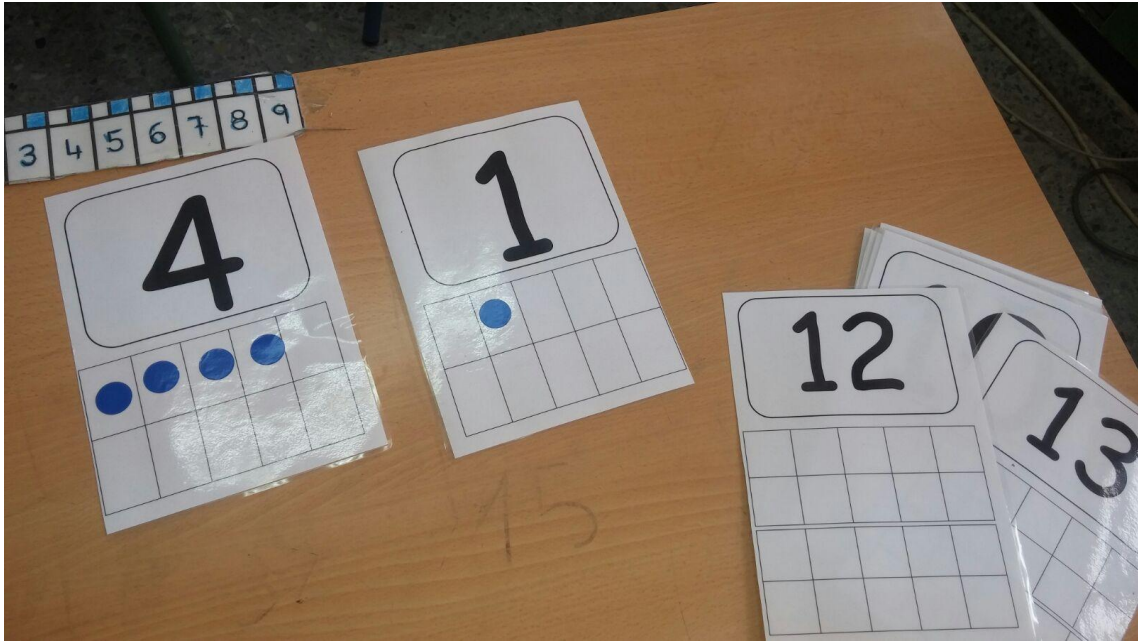




JUEGO DE IDENTIFICACIÓN DE NÚMEROS



JUEGO DE PALILLOS Y PINZAS PARA HACER SUMAS



JUEGO DE PEGATINAS PARA ASOCIAR GRAFÍA CON CANTIDAD