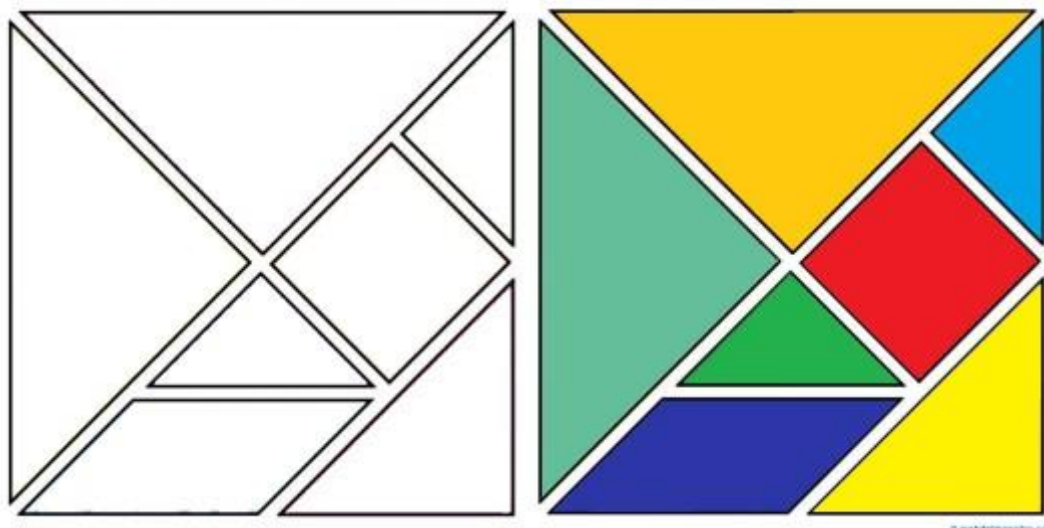




GRUPO INTERACTIVO “CREATIVIDAD”

1. Lectura: ¿QUÉ ES UN TANGRAM?

Un Tangram es un juguete intelectual tradicional de china, que se compone de un cuadrado formado por siete piezas, que pueden unirse para crear diferentes formas. Las siete piezas se forman a partir del cuadrado, el cual se divide en tres formas geométricas: cinco triángulos (dos pequeños, dos grandes y uno mediano), un rectángulo isósceles, un cuadrado y un romboide... siete piezas que están dispuestas para hacer una casi infinita variedad de objetos de mayor o menor dificultad de realización, tales como figuras geométricas, animales, puentes, casas, torres, etc... incluso números y letras del abecedario. Debido a su estructura simple, fácil de manejar y fácil de entender, ya está muy extendido en el mundo, con el fin de desarrollar facultades relacionadas con la inteligencia en los niños.

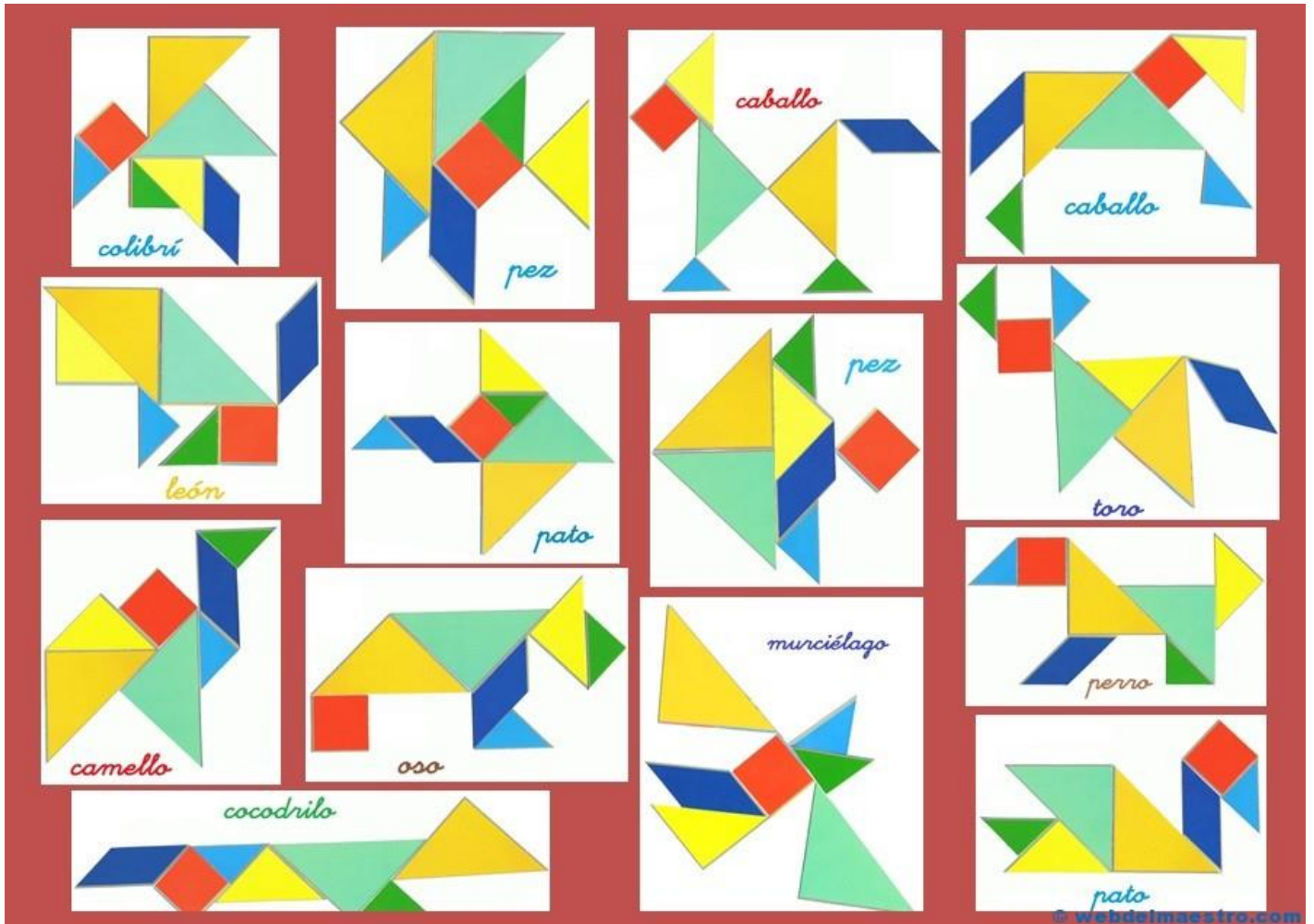


2. HISTORIA DEL TANGRAM

El Tangram es un invento chino cuya historia se remonta al menos al siglo I a. C. hacia la dinastía Ming, donde se empezó a usar en su forma más básica con cerca de un centenar de tipos de gráficos de figuras. Era uno de los juegos de entretenimiento orientales más antiguos. Durante el siglo XVIII el rompecabezas se extendió y despertó gran interés. Algunos extranjeros jugaban toda la noche, y lo llamaron “Tangram”, que significa “rompecabezas chino.”

2. Recortad las piezas para poder empezar a hacer el rompecabezas. (Hojas del final).

3. ¿Cuántas figuras sois capaces de hacer?



4. En estas figuras no se aprecian las piezas, ¿Cuántas figuras sois capaces de hacer?

